AGB-AX4P-NEU6

GAME BOY ADVANCE™

SUPER MARIO ADVANCE™ 4

SUPER MARIO BROS.™ 3

INSTRUCTION BOOKLET
SPIELANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING
MANUAL DE INSTRUCCIONES
MANUALE DI ISTRUZIONI

Art.-Nr. 1522284 M · 06.04/Ing. [0404/EU6/AGB]

This seal is your assurance that Nintendo has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Product.

Original Nintendo Seal of Quality ™

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez une console de jeu, des cartouches ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.

IMPORTANT: Please carefully read the separate Consumer Information and Precautions booklet included with this product before using your Game Boy Advance™, Game Pak, or accessory. The booklet also contains important warranty and hotline information.

WICHTIG: Bitte lies die beiliegenden Verbraucherinformationen und Warnhinweise sehr sorgfältig durch, bevor du deinen Game Boy Advance™, dein Spielmodul oder Zubehör in Betrieb nimmst. Dieses Heft enthält wichtige Informationen zur Garantieleistung und zur Nintendo Konsumentenberatung.

IMPORTANT : Lisez attentivement les Informations Consommateurs et les Précautions d'Emploi incluses avec ce produit avant toute utilisation de votre Game Boy Advance™, d'une cartouche de jeu, ou d'un accessoire. Ce livret contient également des informations sur la garantie et sur le Service Consommateurs.

BELANGRIJK: lees, voordat u de Game Boy Advance™, de spelcassette of het accessoire gebruikt, aandachtig de apart bijgesloten consumentenininformatie en voorzorgmaatregelen door. Deze handleiding bevat belangrijke informatie met betrekking tot de garantie en de Nintendo helpdesk.

IMPORTANTE: lee con atención el manual de precauciones e información al consumidor que se incluye con este producto antes de utilizar la consola, un cartucho o un accesorio Nintendo®. El manual también contiene información importante sobre la garantía y la línea de atención al cliente.

IMPORTANTE: Prima di utilizzare il Game Boy Advance™, le cassette di gioco o gli accessori, leggere attentamente il Libretto di Avvertenze e Precauzioni per i Consumatori accluso. Il libretto contiene anche importanti indicazioni sulla garanzia, l'assistenza e il servizio informazioni.

VIKTIGT: Innan du använder Game Boy Advance™, spelkassetter eller tillbehör bör du läsa igenom medföljande konsument- och säkerhetsinformation noga. Broschyren innehåller även viktig information om garantin samt telefonsupport.

VIGTIGT: Læs venligst det medfølgende hæfte om Kundevejledning og Sikkerhedsregler nøje, inden du tager din Game Boy Advance™, spillekassette eller dit tilbehør i brug. Dette hæfte indeholder også vigtig information om garanti, samt oplysninger om vores hotline.

TÄRKEÄÄ: Lue huolellisesti tuotteen mukana toimitettu kuluttajatietoa ja varoituksia sisältävä opas ennen Game Boy Advance™, pelikasetin tai lisävarusteen käyttöä. Oppaassa on tärkeää tietoa teknisestä tuesta.

VIKTIG: Vennligst les neye gjennom den separate brosjyren Forbrukerinformasjon og forholdsregler som leveres sammen med dette produktet, før du tar Game Boy Advance™, Game Pak eller tilbehøret i bruk. Brosjyren omfatter også viktig informasjon om telefonhjelp.

Thank you for selecting the SUPER MARIO ADVANCE™ 4: SUPER MARIO BROS.™ 3 Game Pak for the Nintendo® Game Boy Advance™ System.

Merci d'avoir choisi le jeu SUPER MARIO ADVANCE™ 4: SUPER MARIO BROS.™ 3 pour la console de jeu Nintendo® Game Boy Advance™.

Please read this instruction booklet thoroughly to ensure maximum enjoyment of your new game. Always save this book for future reference.

Wir schlagen vor, dass du dir diese Spielanleitung gründlich durchliest, damit du an deinem neuen Spiel viel Freude hast. Hebe dir dieses Heft für späteres Nachschlagen auf.

Nous vous conseillons de lire attentivement le mode d'emploi avant de commencer à jouer afin de profiter pleinement de votre nouveau jeu ! Gardez ensuite le manuel pour vous y référer plus tard.

Lees deze handleiding goed door om zoveel mogelijk plezier van dit spel te hebben en bewaar hem ook om er later iets in op te zoeken.

Lee el manual de instrucciones en su totalidad para poder disfrutar al máximo de tu nuevo juego. Por favor, guárdalo como referencia.

Leggere attentamente questo manuale di istruzioni per poter trarre il massimo divertimento dal gioco. Conservarlo come riferimento.

Läs noga igenom instruktionerna innan du börjar spela och spara häftet för framtida bruk.

Læs venligst den medfølgende folder nøje for at sikre dig, at du behandler dit nye spil korrekt. Gem folderen til senere brug.

Lue nämä käyttöohjeet huolellisesti, niin nautit pelistäsi varmasti. Säästä vihkonen vastaisuuden varalle.

Vennligst les instruksjonen neye for å oppnå full utnyttelse av spillet. Ta vare på boken til senere bruk.

TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
TM ET ® SONT DES MARQUES DE NINTENDO.
© 1983 - 2003 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED/TOUS DROITS RESERVES.

CONTENTS / SOMMAIRE

English 4
Deutsch 24
Français 44
Nederlands 64
Español 84
Italiano 104

CONTENTS

Options 5

SUPER MARIO BROS.™ 3

Story 6
Controls 7
Getting Started 8
How to Play 9
Mario's Moves 13
Mario & Luigi 15

MARIO BROS.™

Game Select 15
Controls 16

MARIO BROS. BATTLE

Getting Started 17
Playing the Game 18
Game Screen 19
Using the Garbage Can 20

MARIO BROS. CLASSIC

Playing the Game 21

MARIO BROS. BATTLE is for two to four players.
MARIO BROS. CLASSIC is for one to four players.

Shared Controls

Resetting the Game

Press and hold START, SELECT, and the A and B Buttons simultaneously to reset the game at any time.

Erasing Game Data

After powering ON, press and hold SELECT and the A, B, L and R Buttons simultaneously to erase all game data. To erase your data, choose YES on the screen that appears after pressing the buttons. However, if you erase all data, all of your progress will be lost and cannot be recovered, so be careful when choosing to erase data.

OPTIONS

1 The Options Screen

Press the L Button (or the L and R Buttons simultaneously) on the **Game Select Screen** to access the **Language Selection Screen** or the R Button to open the **Options Screen**. Choose the option you want to change by pressing the ✚ Control Pad Up or Down. To return to the **Game Select Screen**, either press the L and R Buttons simultaneously or press the B Button.

2 Using Sleep Mode

EASY SLEEP

By turning the EASY SLEEP option ON, you can put the game into **Sleep Mode** mid-game. To do this, press SELECT and the L and R Buttons simultaneously.

AUTO SLEEP

By turning this **Sleep Mode** option ON, the game will automatically go into **Sleep Mode** if you do not press any buttons for one minute.
You can also enter **Sleep Mode** mid-game through the **Pause Menu**.
(See pg. 11 for details.)

To exit either **Sleep Mode**, press SELECT and the L and R Buttons simultaneously to return to where you were in the game. The battery is still being used in limited capacity when in **Sleep Mode**, so please be careful.

CHOOSE A LANGUAGE

In the CHOOSE A LANGUAGE Screen you can select your preferred language.

3 Game Boy Player Compatibility

Now you can play SUPER MARIO BROS. 3 and all your favourite Game Boy™ games on your television. The Game Boy Player™ easily snaps onto the bottom of your NINTENDO GAMECUBE™ and lets you play the entire Game Boy library of over 1,000 games.

When playing with the Game Boy Player, press the Z Button on the NINTENDO GAMECUBE Controller to get to the **Options Menu**. Once there, select the SCREEN FILTER option and choose SHARP.

Using the Game Boy Player

If this screen appears when you turn the power ON, it means that there are added features if you play this game on the Game Boy Player. When you play SUPER MARIO ADVANCE 4: SUPER MARIO BROS.3 on the Game Boy Player, the Rumble Feature will make you feel like you're part of the game.

The Rumble Feature will not work if...

- ...you are using a Game Boy Advance as your Controller.
- ...a hardware accessory is connected to the Game Boy Player.

SUPER MARIO BROS. 3

STORY

The Mushroom Kingdom has remained a peaceful place, thanks to the brave deeds of Mario and Luigi. However, the Mushroom Kingdom forms an entrance to the Mushroom World, a place where all is not well. Bowser sent his seven children to make mischief in this normally peaceful land. As their first order of business, they stole the royal magic wands from each country in the Mushroom World and used them to turn the kings into animals. Mario and Luigi must recover the royal magic wands from Bowser's seven kids to return the kings to their true forms. As Mario and Luigi set off on their journey deep into the Mushroom World, Princess Peach and Toad have but one thing to say: "Good-bye, and good luck!"

CONTROLS

✚ Control Pad
- Move up, down, left, and right.
- ▲ Open doors.
- ▲ + Ⓐ Enter pipes above you.
- ▼ Squat, enter pipes beneath you.

L Button
- Open the **Item Window**. (Press again to close the window.)

R Button
- While playing the game, the R Button functions the same as the B Button.

START
- Stop the game and open the **Pause Menu**. (See pg. 10 for details on the **Pause Menu**.)
- Select options with ✚ Control Pad.

SELECT
- Open the **Replay Data Screen** from the **Map Screen**. (See pg. 11 for details.)

A Button
- Jump.
- Swim.
- Descend slowly as Raccoon Mario.
- Select options.

B Button
- Dash.
- Swing Raccoon Mario's tail.
- Throw a fireball.
- Cancel option selections.

GETTING STARTED

1 Select a Game!

Insert a Game Pak into the Game Boy Advance and turn the power ON. When the **Title Screen** appears, select SINGLE PLAYER and press START or the A Button. When the **Game Select Screen** opens, select SUPER MARIO BROS. 3.

NOTE: The first time you turn on the game it will auto-format itself. Do not turn the power OFF when this happens.

2 Select Your Save File!

When the **File Select Screen** opens, select between FILE 1, FILE 2, or FILE 3. When you want to delete data, choose DELETE FILE and select the data that you want to erase.

3 Select the Game Mode!

After selecting from FILE 1, FILE 2, or FILE 3, the **Mode Select Screen** will open. Choose either MARIO or MARIO & LUIGI and press START (or the A Button) to begin the game.

MARIO A SINGLE-PLAYER game with just Mario.

MARIO & LUIGI Players alternate playing both Mario and Luigi. Choose this mode when you want to play with a friend.

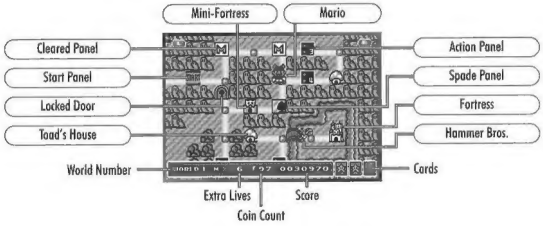
4 Game Contents

There are eight Mushroom Worlds through which Mario and Luigi travel. The Bros. move over a map looking for the fortresses where Bowser and his children are hiding. You can choose which road to take, but there are places you can't go without clearing certain levels. You'll start with five extra lives.

HOW TO PLAY

1 How to Read the Map

When the **Map Screen** appears, control Mario (or Luigi) with the ✚ Control Pad and try to clear that world. Press the A Button on any panel to enter that area.



Start Panel

Mario starts here.

Cleared Panel

This appears after an Action Panel has been cleared. You'll see an "M" if Mario cleared it and an "L" if Luigi did.

Action Panel

This panel puts you in the middle of the action! If Mario is defeated while in an Action Panel, he is returned to the map.

Spade Panel

Here, you'll play a special minigame. The object is to line up the pictures. Every time you press the A Button, a row slows down and stops. If you can complete a picture, you'll earn extra lives!

Mini-Fortresses & Locked Doors

The Mini-Fortresses are guarded by Boom Boom, a tough servant of Bowser. When you defeat him, you will get a Magic Ball. Once completed the Mini-Fortress will crumble to the ground and the Locked Door on the map will open.

Toad's House

Mario can get some useful items here. Stand in front of the treasure boxes, and press the B Button to open them.

Hammer Bros.

The Hammer Bros. are bound to be hanging around somewhere on the map. As soon as you meet up with them, you'll have to fight them. If you can beat them, you'll be rewarded with a special item.

Fortress

This is the final destination of each world. You must retrieve the magic wand to save the king!

2 Reading the Action Screen

Once you've entered an Action Panel, maneuver Mario (or Luigi) to defeat the enemies and move toward the goal. If you can reach the goal safely, you'll clear the area. Press START if you want to pause the game and bring up the **Pause Menu**.

3 Goal

At the end of each action scene, you'll find a goal. In the center of the goal, there are three flashing cards. Jump up and touch the goal to grab a card and clear the level. Collect three cards to get one extra life. Collect three of the same card for even more extra lives.

3 Mushroom Cards
2 Extra Lives

3 Flower Cards
3 Extra Lives

3 Star Cards
5 Extra Lives

4 GAME OVER

If you have only one life remaining, any of the following actions will end the game:

- Running into an enemy or getting bit by one as normal Mario.
- Falling into a hole or into the water.
- Getting squished.
- Not reaching the goal in time.

5 Pause Menu

When you want to pause or end the game, press START. Then choose SLEEP from the menu to put the game into **Sleep Mode**. To exit **Sleep Mode**, press SELECT and the L and R Buttons at the same time. When you want to end the game, choose SAVE & QUIT. You can pause from either the **Map** or the **Action Screen**.

6 Replay

If you press SELECT on the map, the **Replay Screen** will appear. You can save up to two replays.

7 Saving

There are two ways of saving:

After Clearing Fortresses and Airships

Make sure to save before exiting a game. After clearing a Mini-Fortress or Airship, the game will ask if you want to save your data. All you have to do is choose YES, and you will save your game. Once saved if you get a GAME OVER, you can still start again from this point.

Ending the Game

Choose SAVE & QUIT from the **Pause Menu** by pressing the A Button to save. You can now start your game from this point. When you restart your game, however, the save data will be erased, so be careful.

8 Items and Blocks

The items you get in the game will be stored in the **Item Screen**. To use an item, press the L Button, use the ✚ Control Pad to choose the item, and press the A Button to confirm your selection.

Coin
If you collect 100 coins, you'll earn an extra life.

Fire Flower
This changes Mario into Fire Mario.

Tanooki Suit
This changes Mario into Tanooki Mario. Tanooki Mario can turn into a statue.

Starman
When you enter an Action Panel, you will be invincible for a short time.

Super Leaf
The coolest item in SUPER MARIO BROS. 3! It changes Mario into Raccoon Mario.

Hammer Suit
This changes Mario into Hammer Mario. He's even stronger than Fire Mario!

Super Mushroom
This turns Mario into Super Mario.

Frog Suit
This changes Mario into Frog Mario. Use the A Button to swim faster.

P-Wing
This gives you the power to fly through a level until you run into an enemy.

Anchor
This stops the Koopalings' Airships from moving on the Map.

Switch Block
Step on this to make stronge things happen.

Jump Block
Jump around on these. Some even release items!

Lakitu's Cloud
This allows you to skip past an Action Panel without playing it.

Music Box
With this, you can make the Hammer Bros. fall asleep on the map.

? Block
Hit this from below to get coins or items.

Hammer
This lets you break rocks on the map.

Magic Whistle
Not much is known about the legendary Magic Whistle. See if you can find it!

Brick Block
When Mario is powered up, you can break these.

MARIO'S MOVES

1 Powering Up

Mario will power up as you get different items. If you get hit by an enemy as Super Mario, you will turn into Mario again, but you won't lose a life.

2 Mario's Basic Moves

Run
Hold the B Button down while moving with the ✚ Control Pad to run. When running, Mario can skip over holes that are one space wide.

Lift / Carry / Kick
Lift items by pressing the B Button as you approach them and keep pressing the B Button. Run around by using the ✚ Control Pad and release the B Button to kick the item away.

Jump Out of the Water
Press the ✚ Control Pad Up and press the A Button.

Jump
The longer you hold the A Button, the higher Mario will jump.

Super Jump
When Mario jumps on an enemy, he can jump very high if you press the A Button as he bounces off.

Enter Pipes
By pressing the A Button while pressing the ✚ Control Pad Up or Down, you can enter all kinds of pipes.

Crouch
Press ▼ on the ✚ Control Pad to crouch.

Swim
You can swim using the ✚ Control Pad and the A Button.

Slide Attack
Mario can slide down a slope at high speed by pressing the ✚ Control Pad Down. Use this attack to knock out any enemies you hit on the slope.

3 Raccoon Mario

Fly

When Mario has a tail, he can fly for a short period of time. To fly, you must press and hold the B Button to run until the Power Meter is full and then press the A Button repeatedly to fly around.

The "P" effect only lasts a short while.

Speed up
Fill the Power Meter.

Maximize Power
Once the meter is full, "P" will flash.

Float
Press the A Button repeatedly.

Tail Attack

Swing Mario's tail with the B Button to attack enemies and break blocks.

Float

After jumping, press the A Button repeatedly to float down.

4 Frog Mario

Swim

If Mario has the Frog Suit, he can swim freely by using the ✚ Control Pad. If you press the A Button, Mario swims faster.

5 Tanooki Mario

Transform

Tanooki Mario can turn into a statue for a short period of time if you press the ✚ Control Pad Down while pressing the B Button. While Mario is a statue, he cannot be harmed.

6 How to Defeat Enemies

Jump on them

Careful! There are some enemies that you can't jump on.

Throw a Fireball

Become Fire Mario and press the B Button. If you turn into Hammer Mario, you can attack enemies that you couldn't as Fire Mario.

Punch the Block they're on

If you see an enemy standing on a block, hit the block from underneath to topple your foe!

Hurl a Shell

Pick up a shell by using the ✚ Control Pad and holding the B Button down. To let the shell go, release the B Button.

MARIO & LUIGI

1 Rules

In this game, two players can play together. One player controls Mario, and the other controls Luigi. They take turns progressing through the game. When one player either clears a course or loses a life, the other player takes over.

2 Handing Off Extra Lives

When you're on the map, place the "M" for Mario or the "L" for Luigi over the other player's symbol. Press the B Button to view the **Player Hand-Off Screen**. Here, you can give your remaining lives to the other player.

MARIO BROS.

GAME SELECT

Before Beginning

One to four people can play MARIO BROS. CLASSIC, while two, three, or four players can go head-to-head in MARIO BROS. BATTLE.

MARIO BROS. BATTLE

Single-Pak

- To play MARIO BROS. BATTLE, you need the correct number of Game Boy Advance Game Link™ cables and either a single Game Pak or a Game Pak for each player.

Multi-Pak

- **Playing with multiple Game Paks means there will be no loading time.**
- **Game play is identical in both Single-Pak and Multi-Pak MARIO BROS. BATTLE.**

You can use this Game Pak together with any of the Super Mario Advance games.

- If you are playing single-player MARIO BROS. CLASSIC game, you need only one Game Pak.

- If you are playing MARIO BROS. CLASSIC with two or more people, you will need the correct number of Game Boy Advance Game Link cables and a Game Pak for each player.

CONTROLS

+ Control Pad

- Move with ◄ and ►.
- Press ▼ to duck.
- Press and hold ▼ to build up energy for a power jump.

L Button

- Move the screen up and down (depending on Mario's location).

R Button

- Dash.

START

- Pause.
- Begin playing.

B Button

- Pick up items or rival players.
- Dash.

A Button

- Jump.

GETTING STARTED

1 Single-Pak

Player 1

(The player with the Game Pak.)

- Insert the Game Pak into your Game Boy Advance and turn the Power Switch ON.
- From the **Title Screen**, select MULTIPLAYER and press START. The game system will then check the cable connections.
- After this is completed, press START when instructed to on-screen.
- Next, select the game LEVEL and set the FIREBALL and HANDICAP options (the number of coins each player has at the start of a game).
- Use ▲ and ▼ to select a menu item and ◄ and ► to change the settings.
- Player 1 must press the A Button to send the game settings to the other players' game systems.

Mario runs across the game screens while game data is being loaded. The loading process is finished when Mario reaches the right-hand side of the screen.

When playing with Game Boy Advance Game Link cables, turn all game system Power Switches OFF before inserting the cables. For more information on linking with the Game Boy Advance Game Link cables, see chapter "Playing Multi Game Pak play and Single Game Pak play" on page 22.

Other Players

- While Player 1's game system is checking the cable connections, the GAME BOY logo will appear on all other connected game systems.
- After Player 1 presses START, a flashing NINTENDO logo appears on all other connected game systems. This signals that game data is being loaded.

Each player's Mario appears on-screen while the game is loading. The Mario you see is the colour of the Mario you will control in-game.

If an ERROR message appears, turn all of the Power Switches OFF, check the cable connections, and begin the game setup again.

2 Multi-Pak Battle

Multi-Pak game play is the same as Single-Pak game play, but there are no loading times.

Player 1

(The player with the small purple connector inserted into his or her game system.)

- Insert the Game Pak into the Game Boy Advance and turn the Power Switch ON.
- On the **Title Screen**, select MULTIPLAYER and press START to bring up the **Multiplayer Screen**.
- Press START again to bring up the **Game Select Screen**. Choose BATTLE on this screen.
- Now, select the game LEVEL and set the FIREBALL and HANDICAP options (the number of coins each player has at the start of a game).
- Press ▲ or ▼ to select a menu item and ◀ or ▶ to change the settings.
- When you press the A Button, a different-coloured Mario will appear for each player. Press START to begin the game.

Other Players

- After turning your game systems ON, choose MULTI-PLAYER on the **Title Screen**. The other players will then wait while Player 1 sets the game up.
- After Player 1 presses START, a different-coloured Mario will be displayed for each player. Press START to begin the game.

When playing Multi-Pak Link, make sure all of the Power Switches are turned OFF before inserting the Game Boy Advance Game Link cable or cables.

PLAYING THE GAME

1 Winning

Grab the Coins!

- The first player to collect five coins wins.
- A coin comes out of one of the pipes at the top of the game screen each time an enemy character is defeated. To flip enemies over, jump up and hit the floor beneath them. Once they're on their backs, kick them off the screen to get rid of them.
- If all players but one are knocked out before 5 coins are collected, then the last player standing is the winner.

2 Mario Moves

- If you bump your rivals from underneath, they'll be stunned and unable to move for a few seconds.
- If you've been stunned, press the A Button repeatedly to recover.
- Jump on top of a rival Mario and press the B Button to pick him up. Press the B Button again to throw the other player at enemies or even into the garbage can.
- If someone picks you up, press ◀ or ▶ repeatedly to escape.
- You can jump up and hit the bottom of the POW Block to stun all of your rivals at once. Pick up and carry the POW Block by jumping on top of it and pressing the B Button.

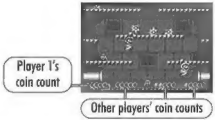
GAME SCREEN

1 Check the Game Screen

Game Play

The number of coins collected by each player is displayed during game play.

- If you press START during game play and choose START OVER, the game will begin again from round one.



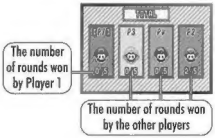
After a Round

YOU WIN or YOU LOSE appears after each round.

Total Results

The total number of victories for each player appears between rounds.

- Press START on this screen to begin the next battle.
- The first player to win five rounds wins the game.



2 Enemy Profiles

Spinys

These are the first enemies you'll meet. You just flip them over and then kick them off the screen. Be careful, though – they'll get back up after a few seconds, and they'll be faster than before.

Fireballs

If your timing is good, you'll be able to hit the floor beneath them just as they land to put them out of action.

Freezys

If you don't knock this guy out quick, he'll freeze the floors and send you sliding away.

Fighter Flies

Fighter Flies can be stunned only when they land on the floor. Good timing is essential to getting rid of these flying pests.

Crabs

Crabs are pretty tough customers, so you'll need to bump them twice to stun them. They're a lot faster than the Spinys, too.

USING THE GARBAGE CAN

Use It Well, and Use It often

When you are playing Two-Player Vs., a garbage can rests on the bottom level in the game. Use it well, for it can sometimes be the key to victory.

- If you pick up your rival and carry him or her to the garbage can, the lid will open and you can throw that player inside. It will automatically close and keep that opponent out of action for a while.
- If you're in the garbage can, you'll have to wait a few seconds until the lid opens again. When it opens, jump out and rejoin the game.
- Being trapped in the garbage gives your rivals a chance to grab some coins, but you'll receive a special item that might help you turn the tables on them!
- If your opponent is standing on top of the can and you're trapped inside, use the Super Jump to knock him or her off and escape.
- You will receive a random item when you jump or are thrown into the garbage can.

The garbage can holds four different types of items. One of these, the egg, contains one of three additional items. You never know what you'll get, so don't forget the garbage can when planning your game strategy.

PLAYING THE GAME

1 Single Player

- Insert the Game Pak into your Game Boy Advance game system and turn the Power Switch ON. Select SINGLE PLAYER on the **Title Screen** and press START to move to the **Game Select Screen**. Select MARIO BROS., then press the A Button or START to confirm your choice.
- Bump the enemies from below to tip them over. Once they've been flipped, kick them off the screen and out of the game. Defeat all of the enemies to clear that level.

2 Playing with Two to Four Players

Player 1

(The player with the small, purple connector inserted into his or her game system.)

- Insert the Game Pak into the Game Boy Advance and turn the Power Switch ON.
- Select MULTIPLAYER and press START.
- Press START on the **Title Screen** to move to the **Game Select Screen**. Select CLASSIC, and then press the A Button or START to confirm.
- A different-coloured Mario appears for each player on the **Title Screen**. Press START to begin the game.

Other Players

- Turn all Power Switches ON and select MULTIPLAYER.
- Once player 1 presses START, each player's Mario appears on his or her game screen. The Mario you see is the colour of the Mario you will control in-game.

When playing with two or more players, cooperation is important to clearing stages.

This game requires multiple Game Paks. When playing with two or more players, you will need one Game Pak per player. You can use any Super Mario Advance Game Paks.

Playing Multi Game Pak play and Single Game Pak play

THIS GAME PAK INCLUDES A MULTI-PLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY ADVANCE GAME LINK™ CABLE.

Necessary Equipment

Game Boy Advance systems:.....One per player
Game Paks – Multi Game Pak play:.....One per player
– Single Game Pak play: .....One Game Pak
Game Boy Advance Game Link cables. . . . . Two players: One cable
.....Three players: Two cables
.....Four players: Three cables

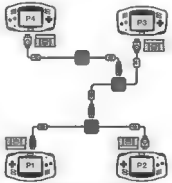
Linking Instructions

Multi Game Pak play:

1. *Make sure that the Power Switches on all of the game systems are turned OFF, then insert the Game Paks into the individual Game Pak slots.*
2. *Connect the Game Boy Advance Game Link cables and plug them into the External Extension Connector (EXT) on each of the game systems.*
3. *Turn the Power Switch on each game system ON.*
4. *Now, follow the instructions for Multi Game Pak play.*

- *When playing with only two or three players, do not connect any game systems that will not be used.*
- *The player who plugs the small, purple connector into his or her Game Boy Advance will be Player 1.*

Consult the diagram when connecting Game Boy Advance Game Link cables to Game Boy Advance systems. (Note that the small connector is purple and the large connector is gray.)



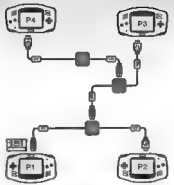
Game Boy Advance systems and Game Boy Advance Game Link cables

Single Game Pak play:

1. *Make sure that the Power Switches on all of the game systems are turned OFF, then insert the Game Pak into Player 1's Game Pak slot.*
2. *Connect the Game Boy Advance Game Link cables.*
3. *Making sure to insert the small purple connector into Player 1's game system and the large gray connectors into the other game systems, insert the Game Boy Advance Game Link cables into the External Extension Connectors (EXT).*
4. *Turn each system's Power Switch ON.*
5. *Now, follow the instructions for Single Game Pak play*

- *When playing with only two or three players, do not connect any game systems that will not be used.*

Consult the diagram when connecting Game Boy Advance Game Link cables to Game Boy Advance systems. (Note that the Game Pak and the small, purple connector go into Player 1's game system.)



Game Boy Advance systems and Game Boy Advance Game Link cables

Troubleshooting

You may be unable to transfer game data or you may experience malfunctions in any of the following situations:

- *When you are using any cables other than Game Boy Advance Game Link cables.*
- *When any Game Boy Advance Game Link cable is not fully inserted into any game system*
- *When any Game Boy Advance Game Link cable is removed during the transfer of data.*
- *When more than four Game Boy Advance game systems are linked*
- *When any Game Boy Advance Game Link cable is incorrectly connected to any game system.*
- *When the Game Pak is inserted into any system other than Player 1's Game Boy Advance (Single Game Pak play).*

The PEGI age rating system:

[0603/UKV/AGB]

Age rating categories: 3+ 7+ 12+ 16+ 18+

Note: There are some local variations!

Content descriptors:

- BAD LANGUAGE
- DISCRIMINATION
- DRUGS
- FEAR
- SEXUAL CONTENT
- VIOLENCE

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system visit:

http://www.pegi.info

INHALT

Optionen 25

SUPER MARIO BROS.™ 3

Die Geschichte 26
Die Steuerung 27
Zu Beginn 28
Und so wird gespielt! 29
Marios Moves 33
Mario & Luigi 35

MARIO BROS.™

Spielauswahl 35
Steuerung 36

MARIO BROS. BATTLE

Battle-Modus starten 37
Battle-Modus spielen 38
Spielbildschirm 39
Über die Nützlichkeit von Mülltonnen ... 40

MARIO BROS. CLASSIC

Und so läuft's 41

MARIO BROS. BATTLE ist ein Spiel für zwei bis vier Spieler.
MARIO BROS. CLASSIC ist ein Spiel für ein bis vier Spieler.

Allgemeine Hinweise zur Steuerung

Neustart

Halte START, SELECT und die A- und B-Knöpfe gleichzeitig gedrückt, um das Spiel jederzeit neu zu starten.

Spieldaten löschen

Wenn du alle Spielstände auf einmal löschen möchtest, halte beim Einschalten SELECT, die L- und R-Tasten und die A- und B-Knöpfe gleichzeitig gedrückt. So rufst du den **Reset-Bildschirm** auf (ERASE ALL SAVED DATA?). Wähle dort Ja (YES) und bestätige deine Wahl durch Drücken des A-Knopfs, um alle gespeicherten Daten zu löschen. Aber bedenke, dass einmal gelöschte Daten unwiderruflich verloren sind!!!

OPTIONEN

1 Das Optionsmenü

Drücke im **Spielauswahlmenü** entweder gleichzeitig die L- und R-Tasten oder nur die L-Taste, um zur **Sprachauswahl** zu gelangen, bzw. die R-Taste, um das **Optionsmenü** zu öffnen. Wähle eine der OPTIONEN, indem du oben oder unten auf dem Steuerkreuz drückst. Um zum **Spielauswahlmenü** zurückzugelangen, drücke entweder gleichzeitig die L- und R-Tasten oder den B-Knopf.

2 Standby

Standby-Bereitschaft

Wenn du die STANDBY-BEREITSCHAFT einschaltest (AN), kannst du den **Standby-Modus** während des Spiels aktivieren. Dazu musst du SELECT und die L- und R-Tasten gleichzeitig drücken.

Auto-Standby

Wenn der AUTO-STANDBY eingeschaltet ist (AN), schaltet sich der **Standby-Modus** automatisch ein, sobald du eine Minute lang keine Knöpfe oder Tasten gedrückt hast.
Den **Standby-Modus** kannst du auch während des Spiels mittels des **Pausenmenüs** einschalten.

Um den **Standby-Modus** auszuschalten, halte gleichzeitig SELECT sowie die L- und R-Tasten gedrückt.
Auch im **Standby-Modus** wird Strom verbraucht. Also sei vorsichtig!

Sprachauswahl (CHOOSE A LANGUAGE)

Im **Sprachauswahlmenü** (CHOOSE A LANGUAGE) kannst du die Sprache deiner Wahl mit Hilfe des Steuerkreuzes auswählen und durch Drücken des A-Knopfes deine Wahl bestätigen.

3 Game Boy Player-Kompatibilität

Jetzt kannst du Super Mario Bros. 3 und all deine Lieblings-Game Boy-Spiele auf deinem Fernseher spielen. Der Game Boy Player™ lässt sich ganz leicht unter deinen NINTENDO GAMECUBE installieren und so kannst du dich mit der ganzen Palette von über 1000 Game Boy-Spielen im Fernsehformat vergnügen.

Um in das **Optionsmenü** des Game Boy Players zu gelangen, drücke während des Spiels mit dem Game Boy Player den Z-Knopf auf dem NINTENDO GAMECUBE Controller. Dort wähle die Option SCREEN FILTER und stelle sie auf SCHARF.

Verwendung des Game Boy Player

Erscheint dieser Bildschirm, wenn du das Gerät eingeschaltet hast (ON), dann heißt das, dass zusätzliche Features genutzt werden können, wenn das gewählte Spiel mit dem Game Boy Player gespielt wird.

GAME BOY PLAYER

Das Rumble Feature funktioniert nicht, wenn...

- du einen Game Boy Advance als Controller benutzt oder
- eine Hardware-Komponente an den Game Boy Player angeschlossen ist.

Bei Super Mario Advance 4: Super Mario Bros. 3 wird dir das Rumble Feature das Gefühl geben, als seist du wirklich Teil des Spiels.

SUPER MARIO BROS. 3

DIE GESCHICHTE

Das Pilz-Königreich war dank Mario und Luigi ein Ort der Ruhe und des Friedens. Hinter dem Pilz-Königreich liegt jedoch die Pilz-Welt, in der die Lage nicht ganz so rosig ist. Bowser hat seine sieben Kinder ausgesandt, um Unruhe in dieser sonst so friedvollen Welt zu stiften. Als erste Missetat raubten sie die königlichen Zauberstäbe jedes der sieben Reiche, um damit die Könige in Tiere zu verwandeln. Mario und Luigi müssen die Zauberstäbe von Bowsers sieben Kindern zurückerobern, damit sie den Königen ihre ursprüngliche Gestalt zurückgeben können. Als Mario und Luigi sich in die Tiefen der großen Pilz-Welt aufmachten, blieb Prinzessin Peach und Toad nichts anderes übrig zu sagen, als: „Auf Wiedersehen und viel Glück!".

DIE STEUERUNG

Steuerkreuz

- Nach oben, unten, links und rechts bewegen
- ▲ Türen öffnen
- ▲ + B Oben befindliche Röhren betreten
- ▼ Unten befindliche Röhren betreten und ducken

L-Taste

- Öffnen des **Itemmenüs** (Drücke ein zweites Mal, um es wieder zu schließen.)

R-Taste

- Während des Spiels hat die R-Taste dieselbe Funktion wie der B-Knopf.

START

- Spiel pausieren und das **Pausenmenü** öffnen (Um nähere Informationen zum **Pausenmenü** zu erhalten, siehe auch Seite 30)
- OPTIONEN mit Hilfe des Steuerkreuzes auswählen

A-Knopf

- Springen
- Schwimmen
- Als Waschbär-Mario langsam zu Boden schweben
- Eine Auswahl treffen

SELECT

- Öffnen des **Replaymenüs** von der **Karte** (Siehe dazu auch Seite 31)

B-Knopf

- Rennen
- Schweif von Waschbär-Mario benutzen
- Feuerbälle
- Optionsauswahl rückgängig machen

ZU BEGINN

1 Wähle ein Spiel!

Stecke ein SUPER MARIO ADVANCE 4-Spielmodul in deinen Game Boy Advance und schalte ihn ein (ON). Wenn der **Titelbildschirm** erscheint, wähle SINGLE PLAYER und drücke START oder den A-Knopf. Wenn das **Spielauswahlmenü** erscheint, wähle mit Hilfe des Steuerkreuzes SUPER MARIO BROS. 3 an und bestätige deine Wahl durch Drücken des A-Knopfes.

HINWEIS: Wenn du das Spiel das erste Mal einschaltest, wird es sich automatisch formatieren. Währenddessen darfst du deinen Game Boy Advance nicht ausschalten (OFF).

2 Wähle einen gespeicherten Spielstand!

Wenn das **Spielstandsmenü** erscheint, kannst du zwischen SPIEL 1, SPIEL 2 oder SPIEL 3 wählen. Wenn du ein Spiel löschen möchtest, dann wähle SPIEL LOSCHEN an und wähle den Spielstand aus, der gelöscht werden soll.

3 Wähle einen Spielmodus!

Nachdem du einen Spielstand ausgewählt hast, gelangst du zum **Modusauswahlmenü**. Wähle entweder MARIO oder MARIO & LUIGI an und drücke START (oder den A-Knopf), um das Spiel zu beginnen.

MARIO Einspieler-Modus, nur mit Mario

MARIO & LUIGI Die Spieler wechseln sich mit Mario und Luigi ab. Wähle diesen Modus, wenn du mit einem Freund spielen möchtest.

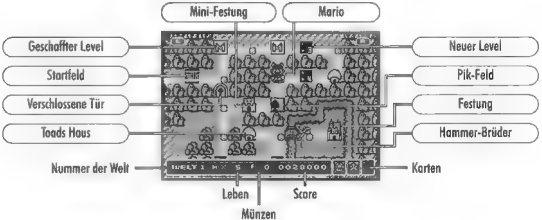
4 Spielinhalt

Es gibt acht Welten, durch die Mario und Luigi reisen müssen. Die beiden Brüder pilgern über eine Karte und suchen die Festungen, in denen sich Bowser und seine Kinder versteckt halten. Du kannst selbst wählen, welchen Weg du einschlagen möchtest. Es gibt allerdings Orte, an die du nur gelangen kannst, wenn du vorher bestimmte Level gemeistert hast. Zu Beginn erhältst du fünf Versuche.

UND SO WIRD GESPIELT!

1 Kartenlesen

Bewege Mario (oder Luigi) mit Hilfe des Steuerkreuzes über den **Kartenbildschirm**. Versuch, diese Welt zu meistern. Setze Mario (oder Luigi) auf ein Feld und drücke den A-Knopf, um den Level zu beginnen.



Pilz
2 Extra-Versuche
(2-Up)

Blume
3 Extra-Versuche
(3-Up)

Stern
5 Extra-Versuche
(5-Up)

Startfeld
Hier fängt Mario an.

Geschaffter Level
Dieses Zeichen erscheint, nachdem ein Level geschafft wurde. Ein „M" steht dort, wenn du mit Mario den Level beendet hast. Ein „L" steht für Luigi.

Level
Hier geht es richtig zur Sache! Wenn Mario den Level nicht schafft, dann kehrt er zur Karte zurück.

Pik-Feld
Hier findest du eins der Minispiele. Du musst die Teile des Bildes in die richtige Reihenfolge bringen. Durch Drücken des A-Knopfes kannst du die drei Teile nacheinander anhalten. Wenn es dir gelingt ein Bild richtig zusammenzusetzen, dann bekommst du als Belohnung Extra-Versuche.

Mini-Festung
Die Mini-Festung wird von Bumm Bumm, einem hartgesottenen Handlanger von Bowser bewacht. Wenn du ihn bezwingst, erhältst du eine magische Kugel. Die Mini-Festung stürzt nach deinem Sieg ein und die verschlossene Tür auf der Karte verschwindet.

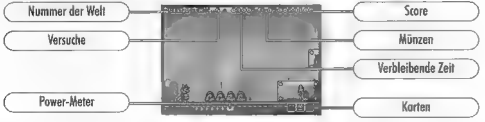
Toads Haus
Hier kann Mario einige nützliche Items abstauben. Stell dich vor eine Truhe und drücke den B-Knopf

Hammer-Brüder
Die Hammer-Brüder lungern einfach so auf der Karte herum. Sobald du auf sie triffst, musst du dich ihnen stellen. Wenn es dir gelingt sie zu bezwingen, wirst du dafür mit einem besonderen Item belohnt.

Festung
Dies ist das Endziel einer jeden Welt. Vergiss nicht, du musst den Zauberstab zurückerlangen und den König damit erlösen!

2 Der Spielbildschirm

Wenn du einen Level betreten hast, kämpfe mit Mario (oder Luigi) gegen die Gegner und arbeite dich bis zum Ziel vor. Wenn du sicher ans Ziel gekommen bist, hast du den Level geschafft. Drücke START, wenn du eine Pause einlegen möchtest. Damit öffnest du das **Pausenmenü**.



3 Ziel

Jeder Level hat natürlich auch ein Ziel. Am Ende des Levels findest du ein Feld mit drei wechselnden Symbolen. Spring hoch, um eine Symbol-Karte zu ergreifen und der Level ist geschafft. Für einen Extra-Versuch musst du drei Karten sammeln. Drei Karten desselben Symbols bringen dir sogar noch mehr Extra-Versuche.

3 Pilzkarten
2 Extra-Versuche

3 Blumenkarten
3 Extra-Versuche

3 Sternkarten
5 Extra-Versuche

4 GAME OVER

Wenn du nur noch einen Versuch übrig hast, dann können folgende Ereignisse dazu führen, dass das Spiel zum Ende kommt:

- Du berührst als Mario einen deiner Gegner oder er dich.
- Du fällst in ein Loch oder ins Wasser.
- Du wirst zerquetscht.
- Du erreichst das Ziel nicht in der vorgegebenen Zeit

5 Pausenmenü

Wenn du während des Spiels eine Pause einlegen oder es beenden willst, dann drücke START. Wähle danach STANDBY aus dem Menü aus, um das Spiel in den STANDBY-Modus zu bringen. Den STANDBY-Modus kannst du jederzeit durch gleichzeitiges Drücken von SELECT und den L- und R-Tasten verlassen. Möchtest du das Spiel ganz beenden, wähle SPEICHERN & BEENDEN an.

Das **Pausenmenü** kannst du entweder von der **Karte** oder vom **Spielbildschirm** aus öffnen.

6 Replay

Befindest du dich auf der Karte und drückst SELECT, dann erscheint das **Replaymenü**. Du kannst bis zu zwei Replaysequenzen speichern.

7 Speichern

Du kannst auf zwei Arten speichern:

Nach Festung oder Schiff

Speichere dein Spiel, bevor du es verlässt! Nachdem du einen Level in einer Festung oder auf einem Schiff erfolgreich durchlaufen hast, wirst du gefragt, ob du deinen Fortschritt speichern möchtest. Wähle JA an, um das Spiel zu speichern. Solltest du danach deine Versuche verspielt haben, kannst du immer noch von diesem Punkt aus weiterspielen.

Das Spiel beenden

Wenn du dich im **Pausenmenü** befindest, wähle SPEICHERN & BEENDEN an und drücke zur Bestätigung den A-Knopf. Das nächste Mal kannst du an dieser Stelle dein Spiel wieder aufnehmen. Aber wenn du das tust, werden die gespeicherten Daten gelöscht! Also sei vorsichtig!

8 Items und Blöcke

Alle Items, die du im Spiel bekommst, kannst du im **Itemmenü** sehen. Um ein Item zu benutzen, drücke die L-Taste, wähle mit dem Steuerkreuz ein Item aus und bestätige deine Wahl durch Drücken des A-Knopfes.

Münze
Für 100 gesammelte Münzen erhältst du einen Extra-Versuch.

Feuerblume
Damit wird Mario zu Feuer-Mario.

Waschbär-Anzug
Damit kann Mario nicht nur fliegen und Schweif-Attacken vollführen, sondern kann sich auch kurzzeitig in eine unverwundbare Statue verwandeln.

Super-Stern
Damit bist du für kurze Zeit unbesiegbar.

Super-Blatt
Das coolste Item in SUPER MARIO BROS. 3! Damit wird Mario zu Waschbär-Mario.

Hammer-Anzug
Damit wird Mario zu Hammer-Mario. So ist er sogar stärker als Feuer-Mario.

Super-Pilz
Damit wird Mario zu Super-Mario.

Frosch-Anzug
Damit wird Mario zu Frosch-Mario. Um schneller zu schwimmen, drücke den A-Knopf.

Magischer Flügel
Damit ist es dir möglich durch einen Level zu fliegen. Aber nur so lange, bis du einen Gegner berührst.

Anker
Damit kannst du das Koopa-Schiff daran hindern, sich auf der Karte zu bewegen.

P-Block
Spring auf diesen Block, damit seltsame Dinge passieren.

Notenblock
Dieser Block gibt nach, wenn man auf ihn springt! Manchmal erhält er auch ein Item.

Wolke
Mit dieser Wolke kannst du einen Level überspringen.

Musikkasten
Damit kannst du die Hammer-Brüder auf der Karte einschlafen lassen.

Fragezeichenblock
Stoß diesen Block von unten an, um Münzen oder ein Item zu erhalten.

Hammer
Damit kannst du Felsbrocken auf der Karte zerschlagen.

Zauberflöte
Über die sagenumwobene Zauberflöte ist nicht allzu viel bekannt. Hoffentlich findest du sie!

Ziegelblock
Nach Genuss eines Super-Pilzes kannst du diese Blöcke zerschmettern.

MARIOS MOVES

1 Mehr Power

Mario bekommt durch verschiedene eingesammelte Items spezielle Fähigkeiten. Wirst du als Super-Mario von einem Gegner berührt, wirst du wieder zu Mario, ohne einen Versuch zu verlieren.

2 Marios Basis-Moves

Rennen
Halte zum Rennen den B-Knopf gedrückt und betätige gleichzeitig das Steuerkreuz. Wenn Mario rennt, kann er Löcher überwinden, die einen Schritt breit sind.

Springen
Je länger du den A-Knopf gedrückt hältst, desto höher springt Mario.

Ducken
Drücke das Steuerkreuz nach unten, um dich zu ducken.

Heben/Tragen/Kicken
Hebe ein Item hoch, indem du den B-Knopf drückst, während du dich ihm näherst, und gedrückt hältst. Mit Hilfe des Steuerkreuzes kannst du damit umherlaufen. Wenn du es dann wegkicken möchtest, musst du den B-Knopf wieder loslassen.

Supersprung
Wenn Mario auf einen Gegner springt, kann er danach sehr hoch springen, wenn du im Moment, in dem du landest, den A-Knopf drückst.

Schwimmen
Mit Hilfe des Steuerkreuzes und durch Drücken des A-Knopfes kannst du schwimmen.

Aus dem Wasser
Benutze das Steuerkreuz und drücke den A-Knopf.

In die Röhren
Du kannst in alle möglichen Röhren einsteigen, indem du den A-Knopf drückst und dabei das Steuerkreuz nach oben oder unten bewegst.

Rutsch-Attacke
Mario kann blitzschnell einen Abhang hinunterrutschen, indem du das Steuerkreuz nach unten drückst. Damit kannst du Gegner ausschalten, die gerade den Abhang hinaufkommen.

3 Waschbär-Mario

Fliegen

Wenn Mario einen Schweif hat, dann kann er für kurze Zeit fliegen. Um dies zu tun, musst du den B-Knopf gedrückt halten und rennen, bis der Power-Meter aufgeladen ist. Dann drücke den A-Knopf mehrmals hintereinander.

Drücke wiederholt den A-Knopf, da der Power-Meter sich schnell wieder entlädt.

Beschleunigen
Lade deinen Power-Meter auf.

Power maximieren
Wenn der Power-Meter aufgeladen ist, blinkt das „P".

Fliegen
Drücke wiederholt den A-Knopf.

Schweif-Attacke

Schwinge Marios Schweif mit dem B-Knopf, um Gegner zu bezwingen und Blöcke zu zerschmettern.

Schweben

Nachdem du gesprungen bist, drücke wiederholt den A-Knopf, um zum Boden zu schweben.

4 Frosch-Mario

Schwimmen

Wenn Mario den Frosch-Anzug hat, kann er mit Hilfe des Steuerkreuzes frei schwimmen. Durch Drücken des A-Knopfes schwimmt Mario schneller.

5 Waschbär-Anzug

Verwandeln

Wenn Mario den Waschbar-Anzug an hat, kann er sich für kurze Zeit in eine Statue verwandeln. Drücke herzu das Steuerkreuz nach unten und gleichzeitig den B-Knopf. Wenn Mario eine Statue ist, kann ihm nichts etwas anhaben.

6 Gegner bezwingen

Draufspringen

Vorsicht! Es gibt einige Gegner, auf die man nicht springen kann.

Feuerbälle werfen

Werde zum Feuer-Mario und drücke dann den B-Knopf. Als Hammer Mario kannst du Gegner angreifen, denen du als Feuer-Mario unterlegen bist.

Spring gegen Blöcke

Wenn ein Gegner sich auf einem Block befindet, dann spring von unten dagegen, um ihn zu Fall zu bringen.

Panzer schleudern

Heb einen Panzer mit Hilfe des Steuerkreuzes und durch Drücken des B-Knopfes hoch. Um den Panzer fortzuschleudern, lass den B-Knopf los.

MARIO & LUIGI

1 Regeln

In diesem Spiel können zwei Spieler zusammen spielen. Ein Spieler spielt mit Mario, der andere mit Luigi. Sie wechseln sich gegenseitig ab. Wenn der eine Spieler einen Level erfolgreich beendet oder einen Versuch verliert, ist danach der andere an der Reihe.

2 Versuche verschenken

Auf der Karte kann ein „M" für Mario oder ein „L" für Luigi auf das jeweilige Symbol des anderen Spielers gesetzt werden. Drücke den B-Knopf, um den **Austauschbildschirm** zu sehen. Hier können Versuche verschenkt werden.

MARIO BROS.

SPIELAUSWAHL

Vor dem Start

MARIO BROS. CLASSIC können bis zu vier Spieler gemeinsam spielen und im MARIO BROS. BATTLE können zwei bis vier Spieler gegeneinander antreten.

MARIO BROS. BATTLE

Ein-Modul-Spiel

Multi-Modul-Spiel

- Um Mario Bros. Battle spielen zu können, müssen genugend Game Boy Advance Game Link™-Kabel und Spielmodule pro Spieler bzw. Spielmodul zur Verfügung stehen.

*** Spielst du mit mehreren Spielmodulen, gibt es keine Ladezeiten.**

*** Der Spielverlauf von MARIO BROS. BATTLE ist bei beiden Verbindungen (Ein-Modul-Spiel und Multi-Modul-Spiel) derselbe.**

Dieses Spielmodul ist kompatibel mit allen anderen Super Mario Advance-Titeln.

- Spielst du MARIO BROS. CLASSIC im **Einspieler-Modus**, brauchst du nur ein Spielmodul.

- Spielst du MARIO BROS. CLASSIC mit zwei oder mehr Spielern, musst du darauf achten, die korrekte Anzahl an Spielmodulen und Kabeln einzustecken bzw. anzuschließen.

STEUERUNG

Steuerkreuz
- Bewege dich mit ◀ und ▶.
- Drücke ▼, um dich zu ducken.
- Drücke und halte ▼ gedrückt, um Energie für einen Supersprung aufzuladen.

L-Taste
- Bewege den Bildschirm nach oben oder unten (je nach Marios Position).

R-Taste
- Renne los.

START
- Pausiere das Spiel.
- Starte das Spiel.

B-Taste
- Nimm einen gegnerischen Spieler oder ein Item auf.
- Renne los.

A-Taste
- Springe.

BATTLE-MODUS STARTEN

1 Ein-Modul-Battle

Spieler 1

(Der Spieler mit dem Spielmodul)
- Stecke das Spielmodul in deinen Game Boy Advance und schalte ihn ein.
- Wähle MULTIPLAYER, wenn der **Titelbildschirm** erscheint und drücke START. Das Game Boy Advance-System überprüft selbständig die Kabelverbindungen.
- Drücke START, sobald nach Beendigung dieser Überprüfung die entsprechende Aufforderung (PRESS START) auf dem Bildschirm erscheint.
- Als Nächstes wählst du den LEVEL und gibst die Einstellungen für FIREBALL (Feuerball) und HANDICAP (die Anzahl an Münzen, mit denen jeder Spieler das Spiel startet) ein. Drücke ▲ und ▼ auf dem Steuerkreuz, um das Menü-Item auszuwählen und drücke ◀ und ▶, um Einstellungen zu ändern.
- Spieler 1 schickt diese Einstellungen dann auf die Spielsysteme der übrigen Mitspieler, indem er den A-Knopf drückt.

Während der Datenübertragung läuft Mario über die Bildschirme der Mitspieler. Die Übertragung ist beendet, wenn Mario den rechten Bildschirmrand erreicht hat.

Alle Game Boy Advance-Systeme müssen ausgeschaltet sein, wenn sie mit Hilfe der Game Boy Advance Game Link-Kabel miteinander verbunden werden. Mehr Informationen über die Verwendung des Game Link-Kabels erhältst du im Kapitel „Multi-Modul-Spiel und Ein-Modul-Spiel" (siehe Seite 42).

Die anderen Spieler

- Während das Game Boy Advance-System von Spieler 1 die Kabelverbindungen überprüft, wird auf den Bildschirmen der Mitspieler das GAME BOY-Logo eingeblendet.
- Wenn Spieler 1 START drückt, erscheint auf den Bildschirmen aller übrigen Mitspieler ein blinkendes NINTENDO-Logo. Dies zeigt den Vorgang der Datenübertragung an.
- Der Mario, der während der Datenübertragung zu sehen ist, entspricht farblich bereits der Spielfigur des jeweiligen Spielers.

Sollte ERROR! (Fehler) auf dem Bildschirm erscheinen, müssen alle Game Boy Advance-Systeme ausgeschaltet und die Kabelverbindungen überprüft werden.

Danach kann der Datenaustausch von neuem vorgenommen werden.

2 Multi-Modul-Battle

Der Spielverlauf im Multi-Modul-Spiel unterscheidet sich nicht von dem im Ein-Modul-Spiel, aber es gibt keine langen Ladezeiten.

Spieler 1

(Der Spieler, dessen Game Boy Advance-System mit dem kleinen, lilafarbenen Kabel verbunden ist.)

- Stecke das Spielmodul in deinen Game Boy Advance und schalte ihn ein.
- Wähle MULTIPLAYER (Mehrspieler) auf dem **Titelbildschirm** und drücke START, um den **Mehrspieler-Bildschirm** aufzurufen.
- Drücke erneut START, um das **Spielauswahl-Menü** aufzurufen und wähle dort BATTLE (Kampf) aus.
- Wähle jetzt den LEVEL und gib die Einstellungen für FIREBALL (Feuerball) und HANDICAP (die Anzahl an Münzen, mit denen jeder Spieler das Spiel startet) ein.
- Drücke ▲ oder ▼ auf dem Steuerkreuz, um das Menü-Item auszuwählen und drücke ◀ und ▶, um Einstellungen zu ändern.
- Drückst du den A-Knopf, erscheint für jeden Spieler eine Mario-Spielfigur in einer anderen Farbe. Drücke START, um das Spiel zu starten.

Die anderen Spieler

- Nach dem Einschalten des Game Boy Advance-Systems wird MULTIPLAYER auf dem **Titelbildschirm** angewählt. Die Mitspieler müssen nun warten, während Spieler 1 die Spieleinstellungen vornimmt.
- Sobald Spieler 1 START drückt, erscheint für jeden Mitspieler eine Mario-Spielfigur in einer anderen Farbe. Daraufhin muss abermals START gedrückt werden, um das Spiel zu starten.

Versichere dich beim Multi-Modul-Spiel, dass alle Game Boy Advance-Systeme ausgeschaltet sind, bevor sie via Game Boy Advance Game Link-Kabel miteinander verbunden werden.

BATTLE-MODUS SPIELEN

1 Der Weg zum Sieg

Schnapp dir die Münzen!

- Der erste Spieler, der fünf Münzen sammelt, hat gewonnen.
- Für jeden besiegten Gegner fällt eine Münze aus einer der oberen Röhren. Kippe einen Gegner um, indem du von unten gegen ihn springst. Sobald er auf dem Rücken liegt, kannst du ihn aus dem Bildschirm kicken, um ihn loszuwerden.
- Der letzte Spieler, der noch übrig ist, bevor fünf Münzen gesammelt wurden, hat gewonnen.

2 Marios Moves

- Wenn du deine Gegner von unten anstößt, sind sie für einige Sekunden betäubt.
- Wenn du selbst betäubt bist, drücke wiederholt den A-Knopf, um wieder aufzuwachen.
- Springe auf einen Gegner-Mario und drücke den B-Knopf, um ihn hochzuheben Drücke den B-Knopf erneut und wirf ihn auf einen Gegner oder sogar in die Mülltonne.
- Wurdest du von einem Gegner hochgehoben, drücke wiederholt ◀ und ▶, um zu entkommen.
- Springe von unten gegen einen POW-Block, um alle Gegner gleichzeitig lahm zu legen. Du kannst diesen Block sogar mitnehmen, indem du auf ihn springst und den B-Knopf drückst.

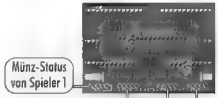
SPIELBILDSCHIRM

1 Achte auf die Status-Anzeigen

Im Spiel

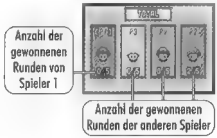
Während des Spiels wird angezeigt, wie viele Münzen jeder Spieler gesammelt hat.

- Wird während des Spiels START gedrückt und im **Pausenmenü** START OVER ausgewählt, beginnt das Spiel wieder mit der ersten Runde.



Nach einer Runde

YOU WIN (Gewonnen) oder YOU LOSE (Verloren) wird nach jeder Runde eingeblendet.



Im Zwischenergebnis

Zwischen den Runden wird die gesamte Anzahl der Siege jedes Spielers eingeblendet.

- Drücke auf diesem Bildschirm START, um die nächste Runde zu starten.
- Der Spieler, der als erster fünf Runden gewonnen hat, siegt.

2 Die Röhrenplage

Stachi

Der erste Gegner, auf den du triffst. Leg ihn auf den Rücken und kicke ihn aus dem Spiel. Aber pass auf, denn er dreht sich nach ein paar Sekunden wieder um und ist dann noch schneller.

Feuerball

Um ihn zu stoppen, musst du genau den richtigen Moment abpassen, in dem er den Boden berührt, um dagegen zu springen.

Frosty

Wenn dieser eiskalte Kerl nicht schnell aus dem Weg geräumt wird, macht er den Boden eisglatt.

Fieser Flieger

Erst wenn er auf dem Boden aufkommt, kann er getroffen werden. Deshalb ist hier gutes Timing gefragt.

Krabbe

Ein ziemlich harter Geselle, der zweimal getroffen werden muss, um ihn zu betäuben. Er ist auch viel schneller als ein Stachi.

ÜBER DIE NÜTZLICHKEIT VON MÜLLTONNEN

Setze sie weise und möglichst häufig ein

Wenn du im Zweispieler-Modus kämpfst, erscheint eine Mülltonne im Spiel. Der sinnvolle Einsatz dieser Tonne kann zum Sieg führen!

- Wenn du deinen Gegner hochhebst und ihn zur Mülltonne trägst, öffnet sich der Deckel und du kannst ihn hineinwerfen. Der Deckel schließt von selbst wieder und blockiert den Gegner für kurze Zeit.
- Bist du selbst in der Mülltonne, musst du ein paar Sekunden warten, bis sich der Deckel wieder öffnet. Spring dann gleich wieder heraus und spiel weiter.
- Während man in der Tonne gefangen ist, kann der Mitspieler ungestört Münzen sammeln. Doch man erhält ein besonderes Item, das möglicherweise hilft, das Spiel für sich zu entscheiden.
- Steht dein Gegner auf der Tonne, wenn du hinaus möchtest, dann vollführe einen Supersprung, um ihn oder sie wegzustoßen.
- Wird man in die Tonne geworfen, erhält man ein Zufalls-Item.

In der Tonne befinden sich vier Items. Darunter befindet sich auch ein Ei, das wiederum drei zusätzliche Items enthält. Man weiß nie, was man erhält. Also vergiss bei deiner Gefechtsstrategie nicht die Tonne!

UND SO LÄUFT'S

1 Einzelspieler

- Stecke dein Spielmodul in den Game Boy Advance und schalte ihn ein. Wähle SINGLE PLAYER (Einzelspieler) auf dem **Titelbildschirm** und drücke START, um zum **Auswahl-Menü** zu gelangen. Wähle dort MARIO BROS. und drücke den A-Knopf oder START, um deine Wahl zu bestätigen.
- Stoße die Gegner von unten an, um sie umzuwerfen. Sobald sie auf dem Rücken liegen, kannst du sie aus dem Spiel kicken. Um einen Level zu beenden, müssen alle Gegner besiegt werden.

2 Zwei bis vier Spieler

Spieler 1

(Der Spieler, dessen Game Boy Advance-System mit dem kleinen, lilafarbenen Kabel verbunden ist.)

- Stecke das Spielmodul in deinen Game Boy Advance und schalte ihn ein.
- Wähle MULTIPLAYER (Mehrspieler) und drücke dann START
- Drücke auf dem **Titelbildschirm** START, um zum **Auswahl-Menü** zu gelangen. Wähle dort CLASSIC und drücke dann den A-Knopf oder START zur Bestätigung.
- Für jeden Spieler erscheint eine Mario-Spielfigur in einer anderen Farbe. Drücke START, um das Spiel zu starten.

Die anderen Spieler

- Alle Spieler schalten den Game Boy Advance ein und wählen MULTIPLAYER auf dem **Titelbildschirm** an.
- Sobald Spieler 1 START drückt, erscheint auf dem Bildschirm jedes Spielers eine Mario-Spielfigur in unterschiedlicher Farbe.

Spielen mehrere Spieler zusammen, ist Teamwork gefragt, um die Level erfolgreich zu beenden.

Für dieses Spiel werden mehrere Spielmodule benötigt. Das heißt, bei zwei bis vier Spielern braucht jeder Spieler jeweils ein Spielmodul. Alle Super Mario Advance-Titel sind kompatibel.

Multi-Modul-Spiel und Ein-Modul-Spiel

DIESES SPIELMODUL VERFÜGT ÜBER EINEN MEHRSPIELER-MODUS, FÜR DEN EIN GAME BOY ADVANCE GAME LINK™-KABEL BENÖTIGT WIRD.

Erforderliche Bestandteile

Game Boy Advance-Systeme: ... 1 pro Spieler
Spielmodule – Multi-Modul-Spiel: ... 1 Modul pro Spieler
– Ein-Modul-Spiel: ... 1 Modul insgesamt
Game Boy Advance Game Link-Kabel: ... 2 Spieler – 1 Kabel
... 3 Spieler – 2 Kabel
... 4 Spieler – 3 Kabel

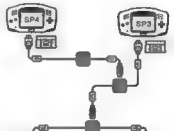
Erforderliche Schritte

Multi-Modul-Spiel:

1. *Vergewissere dich, dass alle Game Boy Advance-Systeme ausgeschaltet sind und stecke die Spielmodule korrekt in die Modulschächte.*
2. *Verbinde zunächst die Game Boy Advance Game Link-Kabel miteinander und danach mit den Anschlussbuchsen (EXT.) der Game Boy Advance-Systeme.*
3. *Schalte alle Game Boy Advance-Systeme ein.*
4. *Folge nun den Anweisungen zum Multi-Modul-Spiel*

- *Bei zwei oder drei Spielern sollten keine weiteren Game Boy Advance-Systeme angeschlossen werden, wenn sie nicht benötigt werden.*
- *Der kleine, lilafarbene Stecker wird an den Game Boy Advance von Spieler 1 angeschlossen.*

Auf dem abgebildeten Schema kannst du erkennen, in welcher Weise die Game Boy Advance-Systeme miteinander verbunden werden. (Beachte den Unterschied zwischen dem kleinen, lilafarbenen und dem größeren, grauen Stecker.)



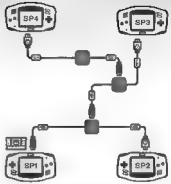
Game Boy Advance und Game Boy Advance Game Link-Kabel

Ein-Modul-Spiel:

1. *Vergewissere dich, dass alle Game Boy Advance-Systeme ausgeschaltet sind und stecke das Spielmodul korrekt in den Modulschacht des Game Boy Advance-Systems von Spieler 1.*
2. *Verbinde zunächst die Game Boy Advance Game Link-Kabel miteinander und danach mit den Anschlussbuchsen (EXT.) der Game Boy Advance-Systeme.*
3. *Schalte alle Game Boy Advance-Systeme ein.*
4. *Folge nun den Anweisungen zum Ein-Modul-Spiel.*

- *Bei zwei oder drei Spielern sollten keine weiteren Game Boy Advance-Systeme angeschlossen werden, wenn sie nicht benötigt werden.*

Auf dem abgebildeten Schema kannst du erkennen, in welcher Weise die Game Boy Advance-Systeme miteinander verbunden werden. (Achte darauf, dass der kleine, lilafarbene Stecker im Game Boy Advance-System von Spieler 1 steckt.)



Game Boy Advance und Game Boy Advance Game Link-Kabel

Problemlösungen

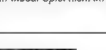
Folgende Fälle verursachen Fehler oder verhindern einen Datenaustausch:

- *Wenn du keine orginalen Game Boy Advance Game Link-Kabel verwendest.*
- *Wenn eines der Game Boy Advance Game Link-Kabel nicht vollständig eingesteckt ist.*
- *Wenn eines der Game Boy Advance Game Link-Kabel während des Datenaustausches entfernt wird.*
- *Wenn mehr als vier Game Boy Advance-Systeme miteinander verbunden werden.*
- *Wenn eines der Game Boy Advance Game Link-Kabel nicht korrekt verbunden worden ist.*
- *Wenn das Spielmodul beim Ein-Modul-Spiel nicht im Game Boy Advance-System von Spieler 1 eingesteckt ist.*

ÖSTERREICH / SCHWEIZ

Alterseinstufung gemäß PEGI

Alterseinstufungen



Hinweis: Es gibt länderspezifische Abweichungen!

Inhaltsbeschreibung

Weitere Informationen zum europäischen Einstufungssystem (PEGI) sind auf folgender Internetseite zu finden:

http://www.pegi.info

SOMMAIRE

Options 45

SUPER MARIO BROS.™ 3

Histoire 46
Commandes 47
Avant de commencer 48
Comment jouer 49
Mouvements de Mario 53
Mario et Luigi 55

MARIO BROS.™

Sélection du jeu 55
Commandes 56

MARIO BROS. BATTLE

Avant de commencer 57
Comment jouer 58
Ecran de jeu 59
Usage de la poubelle 60

MARIO BROS. CLASSIC

Comment jouer 61

MARIO BROS. BATTLE est un jeu pour deux à quatre joueurs.
MARIO BROS. CLASSIC est un jeu pour un à quatre joueurs.

Commandes communes

Réinitialisation du jeu

Pour réinitialiser le jeu à tout moment, maintenez enfoncés les boutons START, SELECT, A et B.

Effacement des données de jeu

Mettez votre console en marche puis appuyez simultanément sur les boutons SELECT, A, B, L et R afin d'effacer toutes les données de jeu. Pour procéder à l'effacement, choisissez OUI sur l'écran qui apparaît juste après avoir appuyé sur ces boutons. Soyez toutefois très prudent, car si vous effacez ces données, toute votre progression dans le jeu sera définitivement perdue.

OPTIONS

1 Ecran d'options

A partir de l'**écran de sélection de jeu**, appuyez sur le bouton L (ou sur les boutons L et R en même temps) pour accéder à l'**écran de sélection de langue**, ou sur le bouton R pour afficher l'**écran d'options**. Choisissez l'option que vous souhaitez changer en appuyant sur haut ou bas sur la manette ✚. Pour revenir à l'**écran de sélection de jeu**, appuyez en même temps sur les boutons L et R, ou appuyez sur le bouton B.

2 Mode veille

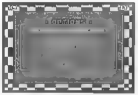
VEILLE RAPIDE

Lorsqu'elle est activée, la VEILLE RAPIDE vous permet de passer en **mode veille** en cours de partie. Pour cela, appuyez simultanément sur les boutons SELECT, L et R.

VEILLE AUTOMATIQUE

Lorsqu'elle est activée, la VEILLE AUTOMATIQUE permet au joueur d'automatiquement passer en **mode veille** quand il n'appuie sur aucun bouton pendant au moins une minute.

Les options de veille sont aussi disponibles en cours de partie, dans le **menu de pause**. Reportez-vous à la page 51 pour de plus amples détails.



Pour quitter le **mode veille** et retourner là où vous vous êtes arrêté dans le jeu, appuyez simultanément sur les boutons SELECT, L et R. Le **mode veille** utilise également de l'énergie, alors faites attention à ne pas le laisser activé trop longtemps.

Sélection de la langue

Sur l'écran CHOOSE A LANGUAGE (sélection de langue), vous pouvez sélectionner la langue de votre choix.

3 Compatibilité avec le Game Boy Player

Vous pouvez maintenant jouer à Super Mario Bros. 3 ainsi qu'à tous vos jeux Game Boy™ favoris sur votre télévision. Le Game Boy Player™ se connecte facilement au bas de votre NINTENDO GAMECUBE™ et vous permet de jouer à plus de mille jeux Game Boy.

Si vous jouez avec le Game Boy Player, appuyez sur le bouton Z de la manette NINTENDO GAMECUBE pour accéder au **menu d'options**. Sur ce menu, sélectionnez IMAGE, puis NET

Utiliser le Game Boy Player

Si l'écran ci-contre apparaît lorsque vous mettez votre console en marche, cela signifie que vous disposerez de fonctions supplémentaires en jouant avec le Game Boy Player. Si vous jouez à Super Mario Advance 4 : Super Mario Bros. 3 avec le Game Boy Player, la fonction vibration vous donnera le sentiment de faire partie du jeu.

GAME BOY PLAYER

La fonction vibration ne fonctionne pas si...

- vous utilisez votre Game Boy Advance comme manette de jeu.
- un accessoire est connecté au Game Boy Player.

SUPER MARIO BROS. 3

HISTOIRE

Le Royaume Champignon est resté un havre de paix grâce aux actes de bravoure de Mario et Luigi. Cependant, le Royaume Champignon est l'entrée du Monde Champignon, un endroit où tout ne va pas si bien. Bowser a envoyé ses sept enfants semer la zizanie dans cette région paisible. Ces derniers ont dérobé les baguettes magiques de chaque royaume du Monde Champignon, et les ont utilisées pour transformer tous les rois en animaux. Mario et Luigi ont pour missions de retrouver les sept enfants, récupérer les baguettes magiques royales et rendre aux rois leur apparence normale. Alors que Mario et Luigi s'apprêtent à un long voyage dans les profondeurs du Monde Champignon, la Princesse Peach et Toad n'ont qu'une chose à leur dire : « Au revoir et bonne chance ! ».

COMMANDES

AVANT DE COMMENCER

1 Choisir un jeu !

Insérez la cartouche de jeu dans votre Game Boy Advance et mettez votre console en marche. Quand l'**écran titre** apparaît, sélectionnez SINGLE PLAYER (un joueur) puis appuyez sur START ou sur le bouton A. Sur l'**écran de sélection de jeu**, sélectionnez SUPER MARIO BROS. 3. Appuyez sur A pour confirmer.

Remarque :
Lors de la première utilisation, un formatage automatique s'effectue. Veillez à ne pas éteindre votre console.

2 Choisir le fichier de sauvegarde !

Lorsque l'**écran de sélection de fichier** apparaît, choisissez parmi FICHIER 1, FICHIER 2 ou FICHIER 3. Pour effacer des données, choisissez EFFACER FICHIER puis sélectionnez les données à effacer.

3 Choisir le mode de jeu !

Après avoir choisi entre FICHIER 1, FICHIER 2 ou FICHIER 3, l'**écran de sélection du mode** s'ouvre. Sélectionnez MARIO ou MARIO & LUIGI, puis appuyez sur START (ou sur le bouton A) pour commencer à jouer.

MARIO Mode un joueur avec Mario uniquement.

MARIO & LUIGI Mode multijoueur avec, à tour de rôle, Mario et Luigi. Sélectionnez ce mode pour jouer avec un ami.

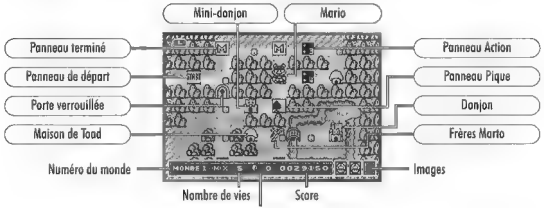
4 Principe du jeu

Ce jeu se compose de huit Mondes Champignon que Mario et Luigi explorent. Les deux frères se déplacent sur une carte à la recherche des donjons où se cachent Bowser et ses enfants. Vous êtes libre d'aller où vous voulez, mais des endroits seront inaccessibles tant que vous n'aurez pas passé certains niveaux. Vous commencez le jeu avec cinq vies.

COMMENT JOUER

1 Lire la carte

Quand l'**écran de carte** apparaît, contrôlez Mario (ou Luigi) à l'aide de la manette ✥, et essayez de passer ce monde. Appuyez sur le bouton A quand vous vous trouvez sur un panneau afin d'entrer dans cette zone.



Champignon
2 vies supplémentaires (2-Up)

Fleur
3 vies supplémentaires (3-Up)

Etoile
5 vies supplémentaires (5-Up)

Panneau de départ

Pour Mario, c'est ici le point de départ

Panneau terminé

Il apparaît lorsqu'un Panneau Action est terminé. Vous verrez un « M » si c'est Mario qui l'a terminé, et un « L » si c'est Luigi

Panneau Action

Ce panneau vous entraîne au cœur de l'action ! Si Mario échoue dans un Panneau Action, il retourne sur la carte.

Panneau Pique

Vous pouvez ici jouer à un mini-jeu spécial. Le but est d'aligner des images. Chaque fois que vous appuyez sur le bouton A, une des lignes ralentit puis s'arrête. Si vous obtenez une image complète, vous gagnez des vies supplémentaires !

Mini-donjons et portes verrouillées

Les mini-donjons sont gardés par un redoutable serviteur de Bowser. Si vous le battez, vous obtiendrez une Boule magique. De plus, le mini-donjon s'effondrera, et la porte verrouillée s'ouvrira sur la carte.

Maison de Toad

Mario peut y acquérir des objets très utiles. Placez-vous devant les coffres ou trésor et appuyez sur le bouton B pour les ouvrir.

Frères Marto

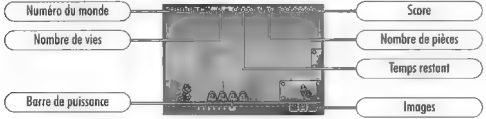
Les frères Marto se trouvent quelque part sur la carte. Quand vous vous trouverez nez à nez avec eux, il vous faudra les affronter. Si vous gagnez le combat, vous recevrez un objet spécial en guise de récompense.

Donjon

Il s'agit de l'étape finale de chaque monde. Vous devez récupérer la baguette magique et sauver le roi !

2 Lire l'écran d'action

Quand vous entrez dans un Panneau Action, prenez le contrôle de Mario (ou Luigi) pour vaincre tous les ennemis et atteindre l'arrivée. Si vous parvenez à la fin du parcours, vous passerez au niveau suivant. Appuyez sur START pour mettre le jeu en pause et afficher le **menu de pause**.



3 Fin de parcours

A la fin de chaque action se trouve une cible. Vous y verrez trois images défiler rapidement. Touchez la cible en sautant et attrapez une image pour finir le niveau. Trois images vous donneront une vie supplémentaire.
Collectez trois images identiques pour obtenir encore plus de vies supplémentaires.

3 images Champignon
2 vies supplémentaires

3 images Fleur
3 vies supplémentaires

3 images Etoile
5 vies supplémentaires

4 GAME OVER

Si vous n'avez plus qu'une vie, chacun des cas suivants vous fera perdre la partie :

- Vous percutez un ennemi ou recevez un coup dans votre forme normale.
- Vous tombez dans un trou ou dans l'eau.
- Vous vous faites écraser.
- Vous ne finissez pas le parcours dans les temps.

5 Menu de pause

Appuyez sur START pour mettre le jeu en pause ou pour arrêter de jouer. Choisissez VEILLE dans le menu afin d'activer le **mode veille**. Pour quitter ce mode, appuyez simultanément sur les boutons SELECT, L et R.
Pour quitter le jeu, choisissez SAUVEGARDER & QUITTER. Vous pouvez activer le mode pause à partir de l'**écran de carte** ou **d'action**.

6 Enregistrements

Si vous appuyez sur SELECT à partir de la carte, l'**écran d'enregistrements** apparaît. Il y a de la place pour deux enregistrements.

7 Sauvegarder

Il existe deux façons de sauvegarder :

Après avoir passé donjons et navires

Assurez-vous de sauvegarder avant de quitter la partie. Quand vous terminez un donjon ou un navire, vous serez invité à sauvegarder vos données de jeu. Si vous souhaitez sauvegarder, il vous suffit de choisir OUI. Même après un GAME OVER, vous pouvez reprendre la partie là où vous l'avez sauvegardée.

Au moment de quitter le jeu

Pour sauvegarder, accédez au **menu de pause** et utilisez le bouton A pour sélectionner SAUVEGARDER & QUITTER. Vous pourrez continuer la partie là où vous vous êtes arrêté. Toutefois, si vous réinitialisez le jeu, vous effacerez vos données de jeu, alors soyez très prudent.

8 Objets et blocs

Les objets que vous obtenez au cours du jeu sont stockés dans l'**écran d'inventaire**. Pour utiliser l'un de ces objets, appuyez sur le bouton L. Utilisez la manette ✚ pour choisir l'objet et appuyez sur le bouton A pour confirmer votre sélection.

Pièce

Si vous collectez 100 pièces, vous obtenez une vie supplémentaire.

Fleur de feu

Cet objet permet de transformer Mario en Mario de Feu.

Costume Tanouki

Cet objet permet de transformer Mario en Mario Tanouki. Mario Tanouki peut se changer en statue.

Super Etoile

Quand vous entrez dans un Panneau Action, vous serez invincible pendant un certain temps.

Super Feuille

L'objet le plus cool de SUPER MARIO BROS. 3 ! Il permet de transformer Mario en Mario Raton Laveur.

Costume Marteau

Il permet de transformer Mario en Mario Marteau, qui est encore plus fort que Mario de Feu !

Super Champi

Il permet de transformer Mario en Super Mario.

Costume Grenouille

Il permet de transformer Mario en Mario Grenouille. Utilisez le bouton A pour nager plus vite.

Aile-P

Cet objet vous donne le pouvoir de survoler un niveau, jusqu'à rencontrer un ennemi.

Ancre

Cet objet permet d'arrêter les navires Koopa qui se déplacent sur la carte.

Bloc Interrupteur

Marchez dessus pour forcer d'étranges événements.

Bloc Saut

Sautez sur ces blocs pour peut-être libérer des objets !

Nuage de Lakitu

Il vous permet de passer un Panneau Action sans le jouer.

Boîte à musique

Cet objet vous permet d'endormir les frères Marto sur la carte.

Bloc ?

En heurtant sa face inférieure, vous pouvez libérer des pièces ou des objets.

Marteau

Il vous permet de casser des pierres sur la carte.

Sifflet magique

Le légendaire sifflet magique est entouré de mystères. Essayez de le retrouver !

Bloc Brique

Vous pouvez les pulvériser quand la force de Mario est amplifiée.

MOUVEMENTS DE MARIO

1 Augmenter la puissance

Mario deviendra plus fort au fur et à mesure que vous découvrirez de nouveaux objets. Si un ennemi attaque Super Mario, vous vous changerez en Mario, sans perdre de vie.

2 Mouvements de base de Mario

Courir

Pour courir, maintenez le bouton B enfoncé tout en utilisant la manette ✚. Quand il court, Mario peut survoler les trous de petit diamètre.

Soulever/Porter/Lancer

Approchez-vous d'un objet et appuyez sur le bouton B pour le soulever. Maintenez le bouton B enfoncé et transportez l'objet au moyen de la manette ✚. Pour le lancer avec le pied, relâchez le bouton B.

Sauter hors de l'eau

Appuyez sur haut sur la manette ✚ et sur le bouton A.

Sauter

Si vous maintenez le bouton A enfoncé, Mario pourra sauter plus haut.

Super saut

Quand Mario saute sur un ennemi, vous pouvez le faire sauter encore plus haut en appuyant sur le bouton A alors qu'il rebondit.

Entrer dans les tuyaux

En maintenant le bouton A enfoncé tout en appuyant sur haut ou bas sur la manette ✚, vous pouvez entrer dans toutes sortes de tuyaux.

S'accroupir

Pour vous accroupir, appuyez sur ▼ sur la manette ✚.

Nager

Vous pouvez nager en utilisant la manette ✚ et le bouton A.

Attaque glissée

Mario peut dévaler une pente à grande vitesse si vous appuyez sur bas de la manette ✚. Utilisez ce mouvement pour vous débarrasser de tous les ennemis qui se trouvent sur la pente.

3 Mario Raton Laveur

Voler

Avec sa queue, Mario peut voler pendant un certain temps. Pour voler, maintenez le bouton B enfoncé, courez jusqu'à ce que la barre de puissance soit pleine, et tapotez sur le bouton A.

L'effet « P » ne dure que quelques instants.

Accélérer
Remplissez la barre de puissance.

Augmenter la puissance
Quand la barre est pleine, la lettre « P » clignote.

Flotter
Tapotez sur le bouton A.

Attaque à queue

Utilisez le bouton B pour que Mario attaque ses ennemis avec sa queue ou pour qu'il casse des blocs.

Flotter

Après un saut, appuyez à plusieurs reprises sur le bouton A pour vous réceptionner en flottant.

4 Mario Grenouille

Nager

Doté du Costume Grenouille, Mario peut nager librement si vous utilisez la manette ✣. Si vous appuyez sur le bouton A, il nagera plus vite.

5 Mario Tanouki

Se métamorphoser

Mario Tanouki peut se transformer en statue pour un temps limité. Pour cela, appuyez sur bas de la manette ✣ tout en maintenant le bouton B enfoncé Dans sa forme de statue, Mario est invincible.

6 Comment vaincre vos ennemis

Sauter sur eux

Attention ! Il y a des ennemis sur lesquels vous ne pouvez pas sauter.

Lancer une boule de feu

Changez-vous en Mario de Feu et appuyez sur le bouton B. Si vous vous transformez en Mario Marteau, vous pouvez attaquer les ennemis qui résistent au Mario de Feu.

Frapper le bloc sur lequel ils se trouvent

Si vous apercevez un ennemi sur un bloc, heurtez la partie inférieure du bloc pour le faire tomber !

Lancer une carapace

Ramassez une carapace à l'aide de la manette ✣ et du bouton B. Pour la lancer, relâchez le bouton B.

MARIO ET LUIGI

1 Règles

Dans ce jeu, deux joueurs peuvent jouer ensemble. Un joueur contrôle Mario, et l'autre Luigi. Ils progressent dans le jeu l'un après l'autre. Quand un joueur finit un parcours ou perd une vie, l'autre joueur prend le relais.

2 Donner des vies

Sur la carte, placez le « M » de Mario ou le « L » de Luigi sur le symbole de l'autre joueur. Appuyez sur le bouton B pour afficher l'**écran de transfert de vies**. Cet écran vous permet de donner vos vies restantes à l'autre joueur.

MARIO BROS.

SELECTION DU JEU

Avant de commencer

Un maximum de quatre joueurs peuvent joueur à MARIO BROS. CLASSIC. Deux, trois ou quatre joueurs peuvent s'affronter à MARIO BROS. BATTLE.

MARIO BROS. BATTLE

Une cartouche

- Pour jouer à MARIO BROS. BATTLE, vous avez besoin du bon nombre de câbles Game Boy Advance Game Link™ et d'une cartouche, ou d'une cartouche par joueur.

Multi-cartouche

- **Si vous jouez avec plusieurs cartouches, il n'y aura pas de temps de chargement.**
- **MARIO BROS. BATTLE est identique pour les deux modes de jeu.**

Vous pouvez utiliser cette cartouche avec n'importe quels autres jeux Super Mario Advance.

• Si vous jouez à MARIO BROS. CLASSIC à un seul joueur, vous n'avez besoin que d'une seule cartouche.

• Si vous jouez à MARIO BROS. CLASSIC à deux joueurs ou plus, vous aurez besoin du nombre approprié de câbles Game Boy Advance Game Link et d'une cartouche par personne.

COMMANDES

Manette +
- Se déplacer avec ◀ et ▶.
- Appuyez sur ▼ pour vous baisser.
- Appuyez sur ▼ et maintenez enfoncé pour vous concentrer afin d'effectuer un super-saut.

L Bouton L
- Déplacer l'écran en haut et en bas (suivant l'emplacement de Mario).

R Bouton R
- Courir.

START START
- Pause.
- Commencer à jouer.

B Bouton B
- Ramasser un objet ou un rival.
- Courir.

A Bouton A
- Sauter.

AVANT DE COMMENCER

1 Configuration une cartouche

Joueur 1

(Joueur avec la cartouche.)
- Insérez la cartouche Super Mario Advance dans votre Game Boy Advance, et allumez-la.
- Sur l'**écran titre**, choisissez MULTIPLAYER (multi-joueur) et appuyez sur START. La console vérifiera les connexions des câbles.
- Après cela, appuyez sur START lorsque apparaît à l'écran: (PRESS START).
- Choisissez ensuite le LEVEL (niveau) et réglez les options FIREBALL (Boule de feu) et HANDICAP (le nombre de pièces que possède chaque joueur au début de la partie).
- Utilisez ▲ et ▼ pour choisir un élément et ◀ et ▶ pour effectuer les réglages.
- Le joueur 1 appuie ensuite sur le bouton A pour envoyer la configuration du jeu sur les systèmes de jeu des autres joueurs.

Mario traverse l'écran en courant pendant que le jeu se charge. Le chargement est terminé lorsque Mario atteint le côté droit de l'écran.

Lorsque vous jouez avec des câbles Game Boy Advance Game Link, mettez toutes les consoles sur OFF avant d'insérer les câbles. Pour de plus amples informations sur les parties en multijoueur, veuillez consulter la section «Jeu multi-cartouches, jeu une cartouche», à la page 62.

Autres joueurs
- Quand la console du joueur 1 vérifie les connexions, le logo GAME BOY sera affiché sur les autres consoles.
- Après que le joueur 1 ait appuyé sur START, un logo NINTENDO s'affiche sur les autres consoles. Cela signifie que les données sont en train d'être chargées.

Le Mario qui apparaît pendant le chargement est de la couleur du Mario de ce joueur dans le jeu.

Si ERROR! (erreur) apparaît, éteignez toutes les consoles, vérifiez les connexions et configurez le jeu à nouveau.

2 Configuration multi-cartouches

Même chose que le jeu à une cartouche mais sans temps de chargement.

Joueur 1

(Le joueur avec la prise violette insérée dans sa console.)

- Insérez la cartouche Super Mario Advance dans la Game Boy Advance et mettez-la sous tension.
- Sur l'**écran titre**, choisissez MULTIPLAYER (multijoueur) et appuyez sur START pour afficher l'**écran Multijoueur**.
- Appuyez à nouveau sur START pour afficher l'**écran de sélection de jeu** et choisissez ensuite BATTLE (combattre).
- Ensuite choisissez le LEVEL (niveau) de la partie et réglez les options FIREBALL (Boule de feu) et HANDICAP (le nombre de pièces que possède chaque joueur au début de la partie).
- Utilisez ▲ et ▼ de la manette ✚ pour choisir un élément du menu, et ◀ et ▶ pour effectuer les réglages.
- Quand vous appuyez sur le bouton A, un Mario de couleur différente apparaîtra pour chaque joueur. Appuyez sur START pour commencer la partie.

Autres joueurs

- Après avoir allumé les consoles, choisissez MULTI-PLAYER (multijoueur) sur l'**écran titre**. Les autres joueurs attendent ensuite que le joueur 1 ait fini de paramétrer la partie.
- Après que le joueur 1 ait appuyé sur START, un Mario de couleur différente apparaît pour chaque joueur, appuyez sur START pour commencer la partie.

Vérifiez que les consoles sont éteintes avant de connecter les câbles Game Boy Advance Game Link.

COMMENT JOUER

1 Gagner

Attraper les pièces !

- Le premier joueur à récupérer cinq pièces gagne.
- Une pièce sortira de l'un des tuyaux en haut de l'écran pour chaque ennemi vaincu. Pour renverser les ennemis, sautez et frappez le sol sous leurs pieds. Une fois sur le dos, éjectez-les hors de l'écran pour vous en débarrasser.
- Si tous les joueurs sont KO sauf un, celui qui reste debout gagne.

2 Mouvements de Mario

- Si vous cognez vos rivaux par en dessous, ils seront sonnés et incapables de se déplacer pendant quelques secondes.
- Si vous êtes sonné, appuyez plusieurs fois sur le bouton A pour reprendre vos esprits.
- Si vous sautez sur la tête d'un rival, appuyez sur le bouton B pour le soulever. Appuyez sur le bouton B à nouveau pour le jeter sur d'autres personnages ou même dans la poubelle.
- Si vous avez été saisi par un autre joueur, appuyez sur ◀ ou ▶ plusieurs fois pour vous libérer.
- Vous pouvez sauter et cogner le bloc POW pour sonner tous vos rivaux d'un coup. Transportez les blocs POW en sautant dessus et en appuyant sur le bouton B.

ECRAN DE JEU

1 Visualiser l'écran de jeu

Pendant la partie

Le nombre de pièces collectées par chaque joueur sera affiché pendant la partie.

- Si vous appuyez sur START pendant le jeu et que vous choisissez START OVER (recommencer), la partie recommencera au round 1.

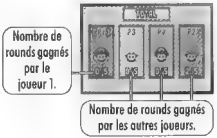
Après un round

YOU WIN (vous avez gagné) ou YOU LOSE (vous avez perdu) s'affichera à la fin de chaque round.

Résultats finaux

Le nombre total de victoires pour chaque joueur sera affiché entre les rounds.

- Appuyez sur START sur cet écran pour commencer le prochain combat.
- Le premier à gagner 5 rounds gagne la partie.



2 Les ennemis

Heriss

Retournez les Heriss et éjectez-les de l'écran. Attention, ils se remettent d'aplomb, plus rapides qu'avant.

Boules de Feu

Si votre timing est bon, percutez le sol au moment où elles atterrissent pour les mettre hors d'état de nuire.

Freezy

Si vous ne mettez pas ce gars KO rapidement, il gèlera le sol et vous éjectera vite fait bien fait.

Méchantes mouches

Les méchantes mouches peuvent être assommées quand elles atterrissent. Un bon timing est essentiel pour se débarrasser de ces parasites volants.

Crabes

Les crabes sont des adversaires plutôt coriaces. Vous devrez les cogner deux fois pour les sonner. De plus, ils sont beaucoup plus rapides que les Heriss.

USAGE DE LA POUBELLE

Utilisez-la bien et souvent

Lorsque deux joueurs s'affrontent en mode VS la poubelle apparaît dans le jeu. Servez-vous en judicieusement, car elle peut être la clé de votre victoire.

- Si vous saisissez votre rival et que vous l'amenez à la poubelle, le couvercle s'ouvrira et vous pourrez le jeter à l'intérieur. Puis le couvercle se refermera et le personnage adverse sera immobilisé pour quelques temps.
- Si vous êtes dans la poubelle, vous devrez attendre quelques secondes avant que la poubelle ne s'ouvre à nouveau. Lorsqu'elle s'ouvre, sortez et retournez dans la partie.
- Pendant que vous êtes dans la poubelle, vos rivaux ont plus de chances d'attraper des pièces. Cependant, vous recevrez un objet spécial qui vous permettra peut-être de reprendre l'avantage!
- Si un adversaire se tient sur le couvercle de la poubelle quand vous êtes prisonnier, utilisez le super-saut pour l'éjecter et vous enfuir.
- Vous recevrez un objet de façon aléatoire quand vous sautez ou que vous êtes jeté dans la poubelle.

Il y a quatre types d'objets dans la poubelle. L'un d'entre eux est un œuf qui contient trois objets. Vous ne pouvez jamais savoir ce que vous allez obtenir, mais n'oubliez pas la poubelle dans votre stratégie.

COMMENT JOUER

1 Un joueur

- Insérez la cartouche de jeu dans votre Game Boy Advance et allumez-la. Choisissez SINGLE PLAYER (un joueur) sur l'**écran titre** et appuyez sur START pour accéder à l'**écran de sélection du jeu**. Sélectionnez MARIO BROS. et appuyez sur le bouton A ou START pour confirmer votre choix.
- Percutez les ennemis par-dessous pour les renverser. Une fois retournés, dégagez-les de l'écran et de la partie. Triomphez de tous les ennemis pour passer un niveau.

2 Partie de deux à quatre joueurs

Joueur 1

(Le joueur avec la prise violette insérée dans sa console.)

- Insérez la cartouche dans la Game Boy Advance et allumez-la.
- Choisissez MULTIPLAYER (multijoueur) et appuyez sur START.
- Appuyez à nouveau sur START sur l'**écran titre** pour accéder à l'**écran de sélection du jeu**. Sélectionnez CLASSIC et appuyez sur le bouton A ou START pour confirmer votre choix.
- Un Mario de couleur différente apparaît pour chaque joueur. Appuyez sur START pour commencer la partie.

Autres joueurs

- Allumez toutes les consoles et choisissez MULTIPLAYER.
- Quand le joueur 1 appuie sur START, un Mario de couleur différente apparaît à l'écran de chaque joueur. C'est celui que vous dirigerez au cours de la partie.

Lors d'une partie à plusieurs joueurs, la coopération est importante pour finir les niveaux.

Ce mode nécessite plusieurs cartouches. En jouant à deux joueurs ou plus, vous aurez besoin d'une cartouche par joueur. Vous pouvez utiliser n'importe quels jeux Super Mario Advance.

Jeu multi-cartouches, jeu une cartouche

CETTE CARTOUCHE INCLUT UN MODE MULTIJOUEUR QUI NECESSITE UN CABLE GAME BOY ADVANCE GAME LINK™.

Equipement nécessaire

Game Boy Advance	Une par joueur
Cartouches / Jeu multi-cartouches	Une par joueur
Jeu une cartouche	Une cartouche
Câbles Game Boy Advance Game Link	2 joueurs : 1 câble
	3 joueurs : 2 câbles
	4 joueurs : 3 câbles

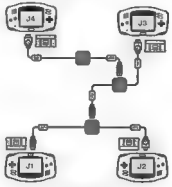
Connexion des câbles

Jeu multi-cartouches

1. Assurez-vous que les Game Boy Advance sont éteintes (interrupteur sur OFF). Insérez les cartouches dans les Game Boy Advance.
2. Connectez les câbles Game Link entre eux, et connectez-les aux Game Boy Advance dans les prises prévues à cet effet.
3. Allumez vos Game Boy Advance (interrupteur sur ON).
4. Suivez les instructions pour commencer une partie multijoueur.

• Si vous jouez à deux ou à trois, connectez seulement les Game Boy Advance nécessaires.
• Le joueur qui connectera la prise violette dans sa Game Boy Advance sera le joueur 1.

Référez-vous au schéma pour connecter les Game Boy Advance entre elles (les petites prises sont violettes et les grosses prises sont grises).



Game Boy Advance connectées avec les câbles Game Boy Advance Game Link

Jeu une cartouche

1. Assurez-vous que les Game Boy Advance sont éteintes (interrupteur sur OFF). Insérez la cartouche dans la Game Boy Advance du joueur 1.
2. Connectez les câbles Game Boy Advance Game Link entre eux
3. Assurez-vous de bien insérer la petite prise violette dans la Game Boy Advance du joueur 1, et les grosses prises grises dans les Game Boy Advance des autres joueurs.
4. Allumez vos Game Boy Advance (interrupteur sur ON).
5. Suivez les instructions pour commencer une partie multijoueur avec une cartouche.

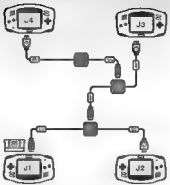
• Si vous jouez à deux ou à trois, connectez seulement les Game Boy Advance nécessaires.

Référez-vous au schéma pour connecter les Game Boy Advance entre elles (les petites prises sont violettes et les grosses prises sont grises).

En cas de problèmes

Il se peut que vous rencontriez quelques problèmes dans les cas suivants :

• Si vous utilisez d'autres câbles que les câbles Game Boy Advance Game Link.
• Si les câbles Game Boy Advance Game Link sont mal connectés aux consoles Game Boy Advance.
• Si un des câbles Game Boy Advance Game Link est retiré pendant un transfert de données.
• Si plus de 4 Game Boy Advance sont connectées entre elles.
• Si un des câbles n'est pas correctement inséré dans l'une des Game Boy Advance.
• Si la cartouche n'est pas insérée dans la Game Boy Advance du joueur 1 (Jeu une cartouche).



Game Boy Advance connectées avec les câbles Game Boy Advance Game Link

La signalétique PEGI :

[0603/FRA/AGB]

Catégories de la signalétique :

Note : il existe des variations locales !

Descripteurs de contenu :

LANGAGE CHOQUANT

DISCRIMINATION

DROGUE

EPOUVANTE

CONTENU SEXUEL

VIOLENCE

Pour plus d'informations sur la signalétique PEGI (Pan European Game Information), veuillez consulter le site :

http://www.pegi.info

ÍNDICE

Opciones 85

SUPER MARIO BROS.™ 3

Historia 86
Funciones de los botones 87
Cómo empezar 88
Cómo jugar 89
Movimientos de Mario 93
Mario & Luigi 95

MARIO BROS.™

Cómo seleccionar los juegos 95
Funciones de los botones 96

MARIO BROS. BATTLE

Cómo empezar a jugar 97
Cómo jugar 98
La pantalla del juego y los enemigos ... 99
El cubo de la basura 100

MARIO BROS. CLASSIC

Cómo jugar 101

MARIO BROS. BATTLE es un juego para dos, tres o cuatro jugadores.
MARIO BROS. CLASSIC es un juego para uno, dos, tres o cuatro jugadores.

Controles comunes a todos los juegos

Reiniciar el juego

Pulsa START, SELECT y los Botones A y B a la vez para reiniciar el juego.

Borrar todos los datos

Cuando enciendas la consola, pulsa SELECT y los Botones A, B, L y R a la vez para borrar todos los datos guardados. En la pantalla que aparece a continuación, elige YES (Sí) para borrarlos. Ten en cuenta que si borras todos los datos guardados, todas las partidas se perderán y no podrán ser recuperadas.

OPCIONES

1 La pantalla de opciones

Pulsa el Botón L (o los Botones L y R a la vez) en la **pantalla de selección de juego** para acceder a la **pantalla de selección de idioma**, o pulsa el Botón R para acceder a la **pantalla de opciones**. Elige la opción que quieras cambiar con el ✚ Panel de Control. Para regresar a la **pantalla de selección de juego**, pulsa los Botones L y R a la vez o pulsa el Botón B.

2 Cómo usar el salvapantallas

SALVAPANTALLAS

Si activas el SALVAPANTALLAS podrás usarlo en cualquier momento pulsando SELECT y los Botones L y R simultáneamente.

AUTO-SALVAPANTALLAS

Si activas el AUTO-SALVAPANTALLAS, éste se accionará automáticamente si no pulsas ningún botón durante un minuto.
También puedes acceder al modo SALVAPANTALLAS en cualquier momento del juego mediante el **menú de pausa** (ver página 91 para más detalles).

Para salir del modo SALVAPANTALLAS, pulsa SELECT y los Botones L y R simultáneamente y regresarás al punto de la partida en el que te encontrabas. Las pilas siguen consumiendo, con capacidad limitada, mientras estás en el modo SALVAPANTALLAS, así que ten cuidado.

Cambiar de idioma

Puedes elegir el idioma que prefieras en la pantalla CHOOSE A LANGUAGE (elige idioma).

3 Compatibilidad con Game Boy Player

Ahora puedes jugar a Super Mario Bros. 3 y todos tus juegos favoritos de Game Boy™ en tu televisor. Game Boy Player™ se ajusta fácilmente a la parte inferior de tu consola NINTENDO GAMECUBE™ y te permite jugar toda la gama de juegos de Game Boy, que abarca más de 1.000 títulos.

Cuando juegues con Game Boy Player, pulsa el Botón Z del **Mando de NINTENDO GAMECUBE** para acceder al **menú de opciones**. Una vez en él, selecciona la opción **SCREEN FILTER** y luego elige **SHARP**.

Cómo usar el Game Boy Player

Si aparece esta pantalla cuando conectes la consola (ON), significa que hay aspectos añadidos al juego si lo juegas con el Game Boy Player. Cuando juegues Super Mario Advance 4. Super Mario Bros. 3 con el Game Boy Player, la función de vibración te hará sentir que eres parte del juego.

GAME BOY PLAYER

La función de vibración no estará activa si:

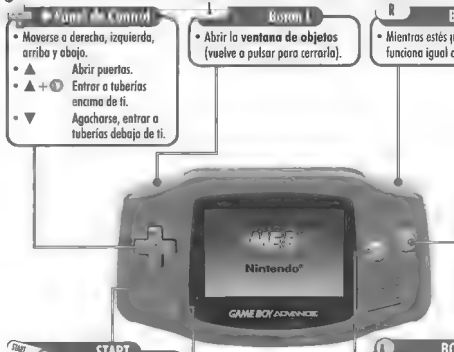
- Usas una consola Game Boy Advance como mando.
- Hay conectado algún accesorio al Game Boy Player.

SUPER MARIO BROS. 3

HISTORIA

El Reino Champiñón ha sido un remanso de paz, gracias a los valientes esfuerzos de Mario y Luigi. Sin embargo, el Reino Champiñón es la entrada al Mundo Champiñón, un lugar donde no todo está bien. Bowser ha mandado a sus siete hijos para crear problemas en esta tierra normalmente pacífica. Como primera misión, robaron las varitas mágicas reales de cada país del Mundo Champiñón y las usaron para convertir a los reyes en animales. Mario y Luigi deben recuperar las varitas mágicas reales que tienen los siete chiquillos de Bowser para devolver a los reyes a sus formas originales. Mientras Mario y Luigi parten en un viaje a las profundidades del Mundo Champiñón, la Princesa Peach y Toad sólo tienen una cosa que decir: "¡Adiós, y buena suerte!".

FUNCIONES DE LOS BOTONES



CÓMO EMPEZAR

1 ¡Elige un juego!

Inserta el cartucho en la consola Game Boy Advance y enciéndela (ON). Cuando aparezca la **pantalla del título**, elige SINGLE PLAYER (un jugador) y pulsa START o el Botón A. Cuando aparezca la **pantalla de selección de juego**, elige SUPER MARIO BROS. 3.

NOTA:
La primera vez que enciendas la consola (ON), el juego hará un auto-formato. No apagues la consola (OFF) cuando esto ocurra.

2 ¡Elige una partida!

Cuando aparezca la **pantalla de selección de partida**, elige entre PARTIDA 1, PARTIDA 2 y PARTIDA 3. Cuando quieras borrar una de ellas, elige BORRAR PARTIDA y luego selecciona la partida que deseas borrar.

3 ¡Elige un modo!

Tras elegir entre PARTIDA 1, PARTIDA 2 o PARTIDA 3, aparecerá la **pantalla de selección de modo**. Elige MARIO o MARIO & LUIGI y luego pulsa START (o el Botón A) para empezar a jugar.

MARIO Un JUEGO DE UN JUGADOR con Mario.

MARIO & LUIGI El jugador usa a Mario y a Luigi alternativamente. Elige este modo cuando quieras jugar con un amigo.

4 Contenido del juego

Hay ocho Mundos Champiñón por los que viajan Mario y Luigi. Los hermanos se mueven por un mapa buscando la fortaleza en la que se esconden Bowser y sus hijos. Puedes elegir qué camino tomar, pero hay sitios a los que no puedes acceder sin haber superado antes ciertos niveles. Empezarás con cinco vidas extra.

CÓMO JUGAR

1 Cómo leer el mapa

Cuando aparezca la **pantalla del mapa**, controla a Mario o a Luigi con el ✚ Panel de Control para intentar superar ese mundo. Pulsa el Botón A en cualquier panel para acceder a esa zona.

Champiñón
2 vidas extra
(2-Up)

Flor
3 vidas extra
(3-Up)

Estrella
5 vidas extra
(5-Up)

Panel Start

Mario empieza aquí.

Panel superado

Aparece cuando se ha superado un panel de acción. Verás una "M" si lo ha superado Mario, o una "L" si lo ha superado Luigi.

Panel de acción

¡Este panel te sitúa en medio de la acción! Si Mario es derrotado mientras está en un Panel de acción, regresará al mapa.

Panel de Picas

Aquí puedes jugar a un minijuego especial. El objetivo es alinear los dibujos. Cada vez que pulses el Botón A, una de las fichas disminuirá de velocidad y se detendrá. ¡Si consigues el dibujo completo, obtendrás vidas extra!

Mini-fortaleza y puerta cerrada

La mini-fortaleza está guardada por Boom-Boom, un fiero sirviente de Bowser. Cuando le derrotes, obtendrás una Bola Mágica. La mini-fortaleza se derrumbará y la puerta cerrada se abrirá.

Casa de Toad

Mario puede conseguir objetos muy útiles en ella. Colócate enfrente de los cofres del tesoro y pulsa el Botón B para abrirlos.

Hermanos Martillo

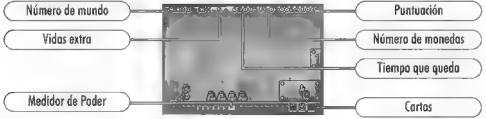
Los hermanos Martillo siempre van a estar pululando por algún lugar del mapa. En cuanto te los encuentres, tendrás que combatir con ellos. Si consigues derrotarles, obtendrás un objeto especial como recompensa.

Fortaleza

Éste es el destino final en cada mundo. ¡Debes recuperar la varita mágica y salvar al rey!

2 Cómo leer la pantalla

Una vez hayas accedido a un Panel de acción, dirige a Mario (o a Luigi) para derrotar a los enemigos y avanzar hacia el objetivo. Si puedes llegar a la meta sano y salvo, habrás superado esa zona. Pulsa START si quieres hacer una pausa y que aparezca el **menú de pausa**.



3 Meta

Al final de cada escena encontrarás la meta. En el centro, hay tres cartas parpadeando. Salta y toca la meta para coger una carta y superar el nivel. Guarda estas cartas para obtener una vida extra. Consigue tres cartas iguales y recibirás incluso más vidas extra.

3 Cartas de champiñón
2 vidas extra

3 Cartas de flor
3 vidas extra

3 Cartas de estrella
5 vidas extra

4 FIN DE LA PARTIDA

Si sólo te queda una vida, cualquiera de las siguientes acciones pondrá fin a la partida:

- Tocar a un enemigo o que te muerda uno mientras eres Mario normal.
- Caer en un hueco o en agua.
- Ser aplastado.
- No llegar a la meta a tiempo.

5 Menú de pausa

Cuando quieras hacer una pausa o dejar de jugar, pulsa START. A continuación pulsa SALVAPANTALLAS si quieres acceder al modo SALVAPANTALLAS. Para salir de este modo, pulsa SELECT y los Botones L y R a la vez. Si quieres dejar de jugar, elige GUARDAR Y SALIR. Puedes hacer una pausa tanto en el mapa como en la **pantalla normal**.

6 Repetición

Si pulsas SELECT en el mapa, aparecerá la **pantalla Repetición**. Puedes guardar hasta dos repeticiones.

7 Cómo guardar

Existen dos formas de guardar:

Tras superar las fortalezas y aeronaves

Asegúrate de guardar antes de salir de la partida. Tras superar una fortaleza o una aeronave, el juego te preguntará si quieres guardar los datos. Todo lo que tienes que hacer es elegir SÍ, y habrás guardado tu partida. Incluso si se da el caso de FIN DE LA PARTIDA, puedes continuar desde ese punto.

Salir de la partida

Elige GUARDAR Y SALIR en el **menú de pausa** pulsando el Botón A. Podrás empezar la partida desde ese punto. Sin embargo, cuando reinicies la partida, se borrarán los datos de guardado, así que ten cuidado.

8 Objetos y bloques

Los objetos que consigas en el juego se guardarán en la **pantalla de objetos**. Para usar uno de ellos, pulsa el Botón L, usa el ✚ Panel de Control para elegir el objeto y pulsa el Botón A para confirmar tu selección.

Moneda
Si consigues 100 monedas, ganarás una vida extra.

Flor de Fuego
Transforma a Mario en Mario de Fuego.

Traje Tanooki
Transforma a Mario en Mario Tanooki. Mario Tanooki puede convertirse en una estatua.

Starman
Cuando estés en un panel, serás invencible durante algún tiempo.

Súper Hoja
¡El mejor objeto de Super Mario Bros 3! Transforma a Mario en Mario Mapache.

Traje Martillo
Transforma a Mario en Mario Martillo. ¡Es aún más fuerte que Mario de Fuego!

Súper Seta
Transforma a Mario en Súper Mario.

Traje Rana
Transforma a Mario en Mario Rana. Utiliza el Botón A para nadar más rápido.

Ala-P
Te da el poder de volar por un nivel hasta que llegas a un enemigo.

Ancla
Evita que los aeronaves de los hijos de Bowser se muevan por el mapa.

Bloque convertidor
Salta sobre él para hacer que pasen cosas raras.

Bloque de salto
Salta en todos. ¡Algunos incluso sueltan objetos!

Nube de Lakitu
Te permite superar un panel sin jugarlo.

Caja de música
Con ella puedes hacer que los hermanos Martillo se duerman en el mapa.

Bloque ?
Golpéalo desde abajo para conseguir objetos o monedas.

Martillo
Te permite romper las rocas del mapa.

Silbato Mágico
No se conoce mucho acerca del legendario Silbato Mágico. ¡Intenta encontrarlo!

Bloque de ladrillos
Podrás romperlo cuando Mario sube de nivel

MOVIMIENTOS DE MARIO

1 Subir de nivel

Mario subirá de nivel según vayas consiguiendo distintos objetos. Si te toca algún enemigo mientras eres Súper Mario, pasarás a ser Mario de nuevo, pero no perderás una vida.

2 Movimientos básicos de Mario

Correr
Mantén el Botón B presionado mientras te mueves con el ✚ Panel de Control para correr. Cuando corre, Mario puede saltar huecos que tengan un espacio de ancho.

Coger/Llevar/Golpear
Coge cosas pulsando y manteniendo pulsado el Botón B cuando estés a su lado. Puedes correr con el ✚ Panel de Control y deshacerte del objeto soltando el Botón B.

Saltar fuera del agua
Pulsa el ✚ Panel de Control y pulsa el Botón A.

Saltar
Cuanto más tiempo mantengas pulsado el Botón A, más alto saltará Mario.

Súper Salto
Cuando Mario salta sobre un enemigo, puede saltar muy alto si pulsas el Botón A cuando rebota.

Entrar por tuberías
Puedes entrar en todo tipo de tuberías pulsando el Botón A a la vez que pulsas hacia arriba o hacia abajo con el ✚ Panel de Control.

Agacharse
Utiliza ▼ en el ✚ Panel de Control para agacharte.

Nadar
Puedes nadar usando el ✚ Panel de Control y el Botón A.

Ataque tobogán
Mario puede deslizarse por una pendiente a alta velocidad pulsando hacia abajo con el ✚ Panel de Control. Utiliza este ataque para eliminar a todos los enemigos que te encuentres en la pendiente.

3 Mario Mapache

Volar

Cuando Mario tiene cola, puede volar por un breve período de tiempo. Para volar debes mantener pulsado el Botón B para correr hasta que el Medidor de Poder se haya llenado, y luego pulsar el Botón A repetidamente.

El efecto "P" sólo dura un ratito.

Acelerar
Llena el Medidor de Poder.

Maximizar Poder
Cuando el Medidor esté lleno, la "P" parpadeará.

Flotar
Pulsa el Botón A repetidamente.

Ataque cola

Mueve la cola de Mario con el Botón B para atacar a enemigos y romper bloques.

Flotar

Después de saltar, pulsa el Botón A repetidamente para descender flotando.

4 Mario Rana

Nadar

Si Mario tiene el traje de rana, puede nadar libremente usando el ✚ Panel de Control.
Si pulsas el Botón A, Mario nadará más rápido.

5 Mario Tanooki

Transformarse

Mario Tanooki puede transformarse en una estatua durante un breve período de tiempo si pulsas hacia abajo con el ✚ Panel de Control mientras pulsas el Botón B. Mientras Mario sea una estatua, no pueden hacerle daño.

6 Cómo derrotar a los enemigos

Salta sobre ellos

¡Ten cuidado! Hay algunos enemigos sobre los que no puedes saltar.

Lanza una bola de fuego

Transfórmate en Mario de Fuego y pulsa el Botón B. Si te transformas en Mario Martillo, puedes atacar a los enemigos a los que Mario de Fuego no afectaba.

Golpea el bloque sobre el que están

Si ves a un enemigo sobre un bloque, puedes golpear el bloque desde abajo para librarte de tu enemigo.

Lanzar una concha

Coge una concha usando el ✚ Panel de Control y pulsando el Botón B.
Para lanzarla, suelta el Botón B.

MARIO & LUIGI

1 Reglas

En este juego pueden jugar dos jugadores. Un jugador controla a Mario y el otro controla a Luigi. Se turnan para avanzar por el juego. Cuando un jugador supere un nivel o pierda una vida, el otro jugador toma el relevo.

2 Las vidas extra

Cuando estés en el mapa, coloca la "M" de Mario o la "L" de Luigi sobre el símbolo del otro jugador. Pulsa el Botón B para visualizar la **pantalla con las vidas de cada jugador**. Aquí puedes darle vidas propias al otro jugador.

MARIO BROS.

CÓMO SELECCIONAR LOS JUEGOS

Antes de comenzar

Hasta cuatro personas pueden jugar a MARIO BROS. CLASSIC; y dos, tres o cuatro pueden enfrentarse en MARIO BROS. BATTLE.

MARIO BROS. BATTLE

Un cartucho

- Para jugar a MARIO BROS. BATTLE, necesitas el número de cables Game Link™ de Game Boy Advance que corresponda y un cartucho para todos, o un cartucho para cada jugador.

Multicartucho

- **Si juegas con varios cartuchos, no habrá ningún tiempo de carga.**
- **El juego no va a variar en nada, juguéis todos con un solo cartucho o cada uno con uno.**

Puedes usar este cartucho junto con cualquier otro juego Super Mario Advance.

- Si vas a jugar a MARIO BROS. CLASSIC tú solo, únicamente necesitas un cartucho.

- Si vais a jugar a MARIO BROS. CLASSIC dos o más personas, necesitaréis el número de cables Game Link de Game Boy Advance que corresponda y un cartucho por jugador.

FUNCIONES DE LOS BOTONES

CÓMO EMPEZAR A JUGAR

1 Juego con un cartucho en el modo Battle

Instrucciones para el jugador 1

(El jugador que tiene el cartucho).

- Introduce el cartucho del juego en tu consola Game Boy Advance y enciéndela (ON).
- En la **pantalla del título**, selecciona MULTIPLAYER (multijugador) y pulsa START. La consola verificará seguidamente las conexiones de los cables.
- Cuando veas en pantalla el mensaje PRESS START, pulsa START.
- A continuación, usa el ✚ Panel de Control para elegir un nivel de dificultad (LEVEL) y decidir si vais a jugar o no con bolas de fuego (FIREBALL). Echa también un vistazo a la opción HANDICAP: si eres muy bueno, ¡puedes empezar con desventaja la partida dándoles monedas a los demás jugadores!
- Pulsa ▲ o ▼ para elegir una opción del menú, y ◀ o ▶ para cambiarla.
- Por último, el jugador 1 debe pulsar el Botón A para enviar los datos de la nueva configuración del juego a las consolas de los otros jugadores.

Mario aparecerá corriendo de izquierda a derecha de la pantalla mientras se están cargando los datos del juego. El proceso de carga concluye cuando Mario desaparece por la tubería que hay a la derecha de la pantalla.

Cuando juegues con cables Game Link de Game Boy Advance, deberás apagar todas las consolas antes de conectar los cables. Para más información sobre cómo conectar la consola Game Boy Advance con cables Game Link, consulta el capítulo "Juego multicartucho, juego con un cartucho" de la página 102.

Instrucciones para los demás jugadores

- Mientras la consola del jugador 1 verifica las conexiones de los cables, en las demás consolas conectadas aparecerá el logotipo de GAME BOY.
- Cuando el jugador 1 pulse START, en las demás consolas aparecerá intermitentemente el logotipo de NINTENDO, lo que significa que se están cargando los datos del juego.

El Mario de cada jugador aparecerá en pantalla durante la carga de los datos. El Mario que veas será el Mario con el que juegues, así que presta atención al color del que va vestido.

Si aparece el mensaje ERROR en pantalla, apagad todas las consolas (OFF), comprobad las conexiones de los cables y empezad a configurar el juego de nuevo.

2 Juego Multicartucho en el modo Battle

El Juego Multicartucho es igual que el juego con un cartucho, pero tiene la ventaja de que no hay que esperar a que se cargue el juego en las demás consolas.

Instrucciones para el jugador 1

(El jugador 1 es el que tiene el conector morado conectado a la consola).

- Introduce el cartucho de juego en la consola Game Boy Advance y enciéndela (ON).
- En la **pantalla del título**, selecciona MULTIPLAYER (multijugador) y pulsa START para entrar en la **pantalla de multijugador**.
- Pulsa de nuevo START para entrar en la **pantalla de selección de juego**; selecciona BATTLE y vuelve a pulsar START.
- A continuación, usa el ✚ Panel de Control para elegir un nivel de dificultad (LEVEL) y decidir si vais a jugar o no con bolas de fuego (FIREBALL). Echa también un vistazo a la opción HANDICAP: si eres muy bueno, ¡puedes empezar con desventaja la partida dándoles monedas a los demás jugadores!
- Pulsa ▲ o ▼ para elegir una opción del menú, y ◀ o ▶ para cambiarla.
- Cuando pulses el Botón A, en cada consola aparecerá un Mario vestido de un color diferente. Pulsa el START para empezar a jugar.

Instrucciones para los demás jugadores

- Después de encender la consola (ON), elegid MULTI-PLAYER (multijugador) en la **pantalla del título** y esperad a que el jugador 1 haya terminado de configurar el juego.
- Cuando el jugador 1 pulse START, aparecerá un Mario vestido de distinto color para cada jugador. Pulsad START para iniciar el juego.

Cuando juguéis en el modo Multicartucho, aseguraos de que todas las consolas estén apagadas antes de conectar el cable o los cables Game Link de Game Boy Advance.

CÓMO JUGAR

1 Para ganar

¡Coge las monedas!

- El primer jugador que reúne cinco monedas gana.
- Por cada adversario derrotado, saldrá una moneda de una de las tuberías que aparecen en la parte superior de la pantalla del juego. Para tumbar a los adversarios, salta y golpea el suelo que pisan. Cuando estén boca arriba, sácalos a patadas de la pantalla para deshacerte de ellos.
- Si todos los jugadores, menos uno, quedan eliminados antes de recoger las cinco monedas, el jugador que quede será el ganador.

2 Movimientos de Mario

- Si golpeas a tus rivales desde abajo, se quedarán aturdidos y serán incapaces de moverse durante unos segundos.
- Si eres tú quien se queda aturdido, pulsa repetidamente el Botón A para recuperarte.
- Si saltas encima de un Mario rival, pulsa el Botón B para cogerlo. Vuelve a pulsar el Botón B para lanzarlo contra otros adversarios o al cubo de la basura.
- Si te cogen a ti, pulsa repetidamente ◀ o ▶ para escaparte.
- Puedes saltar y golpear el bloque POW para aturdir a todos tus rivales a la vez. También puedes recoger y llevar contigo los bloques POW saltando encima de ellos y pulsando el Botón B.

LA PANTALLA DEL JUEGO Y LOS ENEMIGOS

1 La pantalla del juego

Durante la partida

En pantalla aparecen las monedas que va recogiendo cada jugador.

- Si pulsas START durante la partida y seleccionas START OVER (volver a empezar), volverás a empezar desde el primer asalto.

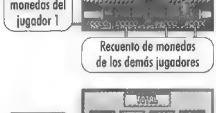
Después de cada asalto

En pantalla aparecerá YOU WIN (has ganado) sobre el vencedor del asalto, y YOU LOOSE (has perdido) sobre los Marios derrotados.

Resultados (TOTAL)

Entre un asalto y otro, aparecerá una pantalla donde se indicará el número de victorias que ha logrado hasta ese momento cada jugador.

- Pulsa START en esta pantalla para comenzar la siguiente batalla.
- El primer jugador que gane cinco asaltos ganará la partida.



2 Las alimañas de las tuberías

Pinchones

Estos bicharracos con púas serán los primeros enemigos que te encontrarás. Panlos patas arriba y échalos fuera de la pantalla. Pero ten cuidado- se darán la vuelta en unos segundos y entonces serán más rápidos que antes.

Bolas de fuego

Si tu sincronización es correcta, podrás golpear el suelo sobre el que se encuentran estas bolas justo cuando caigan para dejarlas fuera de juego.

Congelador

Si no dejas fuera de combate a esta criatura pronto, congelará al suelo y acabarás patinando.

Moscas luchadoras

A las moscas luchadoras sólo se les puede aturdir cuando se posan en el suelo. Una buena sincronización es esencial para deshacerse de estas criaturas voladoras.

Cangrejos

Estos crustáceos son bastante resistentes, así que tendrás que golpearlos dos veces para aturdirlos. Además, son mucho más rápidos que los Pinchones.

EL CUBO DE LA BASURA

Úsalo mucho, y úsalo bien

Cuando jueguen dos jugadores, en el nivel más bajo del juego es posible que aparezca un cubo de la basura. Si lo sabes usar, puede convertirse en la clave de tu victoria.

- Si coges a tu adversario y lo llevas hasta el cubo de la basura, se abrirá la tapa y podrás meterlo dentro. La tapa se cerrará automáticamente y el contrincante dejará de molestarte durante algún tiempo.
- Si te meten en el cubo de la basura, tendrás que esperar unos segundos hasta que se vuelva a abrir la tapa. Cuando se abra, salte y vuelve a la carga.
- Mientras estés atrapado dentro del cubo de la basura, tus rivales tendrán la oportunidad de recoger algunas monedas, pero no te preocupes: tú recibirás un objeto especial que podrá ayudarte a darle la vuelta a la tortilla.
- Si tu oponente está de pie encima del cubo de la basura mientras tú estás atrapado en el interior, utiliza el Super Salto para tirarlo al suelo y poder huir.
- Cuando estés en el cubo de la basura, recibirás un objeto al azar.

En el cubo de la basura puede haber cuatro objetos distintos. Uno de ellos, el huevo, puede contener cualquiera de los tres restantes. Es imposible saber cuál obtendrás, pero no estaría de más que contases con el cubo de la basura cuando vayas a planificar tu estrategia.

CÓMO JUGAR

1 Juego con un jugador en el modo Classic

- Introduce el cartucho del juego en tu consola Game Boy Advance y enciéndelo (ON). Selecciona SINGLE PLAYER (un jugador) en la **pantalla del título** y pulsa START para pasar a la **pantalla de selección de juego**. Selecciona MARIO BROS. y pulsa el Botón A o START para confirmar tu selección.
- Golpea a tus adversarios desde abajo para dejarlos patas arriba. Cuando estén en el suelo, échalos de la pantalla y del juego. Derrótalos a todos para pasar de nivel.

2 Juego con dos, tres o cuatro jugadores en el modo Classic

Instrucciones para el jugador 1

(El jugador 1 es el que tiene el conector morado conectado a la consola).

- Introduce el cartucho en la consola Game Boy Advance y enciéndela (ON).
- Selecciona MULTIPLAYER (multijugador) en la **pantalla del título** y pulsa START.
- Pulsa START en la **pantalla del título** para pasar a la **pantalla de selección de juego**. Selecciona CLASSIC y pulsa el Botón A o START para confirmar.
- En la **pantalla del título** de cada jugador aparecerá un Mario de distinto color. Pulsa START para comenzar a jugar.

Instrucciones para los demás jugadores

- Encended las consolas y seleccionad MULTIPLAYER (multijugador).
- Cuando el jugador 1 pulse START, aparecerá un Mario de color diferente en la pantalla de cada uno de los jugadores. El Mario que veas en tu pantalla será el Mario con el que juegues.

Cuando juegan dos o más jugadores, es importante colaborar para pasar de nivel.

Este tipo de juego necesita varios cartuchos. Cuando juguéis dos o más jugadores, necesitaréis un cartucho cada uno. Puedes usar cualquier cartucho de Super Mario Advance.

Juego multicartucho, juego con un cartucho

ESTE CARTUCHO INCLUYE UN MODO MULTIJUGADOR QUE REQUIERE UN CABLE GAME LINK™ DE GAME BOY ADVANCE.

Equipo necesario

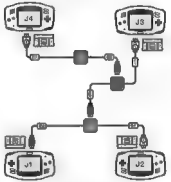
Consolas Game Boy Advance: ..... 1 por jugador
Cartuchos – Juego multicartucho: ..... 1 por jugador
– Juego con un cartucho. 1
Cables Game Link de Game Boy Advance: ..... 2 jugadores: 1 cable
..... 3 jugadores: 2 cables
..... 4 jugadores: 3 cables

Instrucciones para la conexión

Juego multicartucho:

1. Compruebe que todas las consolas están apagadas (OFF) y después inserte los cartuchos en las ranuras correspondientes.
2. Conecte los cables Game Link entre sí y en los conectores de las extensiones externas (EXT.) correspondientes.
3. Encienda las consolas (ON).
4. Siga las instrucciones del modo de juego multicartucho.
- No conecte ninguna consola que se no se vaya a usar.
- El jugador que enchufe el conector pequeño de color morado a su consola será el jugador 1 (J1).

Consulte la ilustración para ver cómo se debe realizar la conexión. Tenga en cuenta que el conector pequeño es el de color morado; y el grande, el gris.



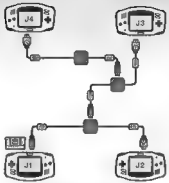
Consolas Game Boy Advance y cables Game Link de Game Boy Advance

Juego con un cartucho:

1. Compruebe que todas las consolas están apagadas (OFF) y después inserte el cartucho en la ranura del jugador 1 (J1).
2. Conecte los cables Game Link.
3. Inserte el conector pequeño morado en la consola del jugador 1 (J1); y el grande de color gris, en las demás consolas. Recuerde que debe conectar los cables en los conectores de las extensiones externas (EXT.) correspondientes.
4. Encienda las consolas (ON).
5. Siga las instrucciones del modo de juego con un cartucho.

- No conecte ninguna consola que se no se vaya a usar.

Consulte la ilustración para ver cómo se debe realizar la conexión. Como verá, el jugador 1 (J1) es el que debe tener el cartucho del juego y el conector pequeño morado conectado a su consola.



Consolas Game Boy Advance y cables Game Link de Game Boy Advance

Solución de problemas

Es posible que no pueda transferir datos o que se produzca un funcionamiento incorrecto en cualquiera de las siguientes situaciones:

- Al utilizar cables que no son los cables Game Link de Game Boy Advance.
- Cuando algún cable Game Link no está totalmente insertado en alguna de las consolas.
- Al retirar algún cable Game Link durante la transferencia de datos.
- Si conecta más de cuatro consolas Game Boy Advance.
- Cuando algún cable Game Link está mal conectado a alguna consola.
- Cuando se inserta el cartucho en otra consola Game Boy Advance que no es la del jugador 1 (juego con un cartucho).

El sistema de clasificación por edades PEGI

Categorías de clasificación por edades: 3+ 7+ 12+ 16+ 18+ **Nota:** pueden darse variaciones en cada país.

Descripciones de contenido: LENGUAJE PARA ADULTOS · DISCRIMINACIÓN · DROGAS · MIEDO · CONTENIDO SEXUAL · VIOLENCIA

Para obtener más información sobre el sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information), visite:

http://www.pegi.info

INDICE

Opzioni 105

SUPER MARIO BROS.™ 3

La storia 106
Comandi 107
Iniziare 108
Il gioco 109
Le mosse di Mario 113
Mario & Luigi 115

MARIO BROS.™

Selezione del gioco 115
Comandi 116

MARIO BROS. BATTLE

Iniziare 117
Il gioco 118
Schermo di gioco 119
Usare il secchio dei rifiuti 120

MARIO BROS. CLASSIC

Il gioco 121

MARIO BROS. BATTLE è per un minimo di 2 e fino a 4 giocatori.
MARIO BROS. CLASSIC è per un minimo di 1 e fino a 4 giocatori.

Comandi condivisi

Resettare il gioco

Per resettare il gioco in qualsiasi momento tieni premuti contemporaneamente START, SELECT ed i pulsanti A e B.

Cancellazione dati di gioco

Per cancellare tutti i dati di gioco in una sola volta, tieni premuti contemporaneamente SELECT ed i pulsanti A, B, L e R mentre accendi la console (ON). Per cancellare i tuoi dati, scegli Sì sullo schermo che appare dopo aver premuto i pulsanti. Fai attenzione: se cancelli tutti i dati di gioco salvati non sarà più possibile recuperarli.

OPZIONI

1 Schermo Opzioni

Per accedere allo **schermo di selezione lingua** premi il pulsante L (o i pulsanti L e R contemporaneamente) dallo **schermo selezione gioco**, mentre per accedere allo **schermo Opzioni** premi il pulsante R. Scegli l'opzione che preferisci premendo la pulsantiera di comando ✚ verso l'alto o verso il basso. Per tornare allo **schermo selezione gioco**, premi contemporaneamente i pulsanti L e R oppure premi il pulsante B.

2 Modalità Riposo

Riposo Rapido

Attivando la modalità RIPOSO RAPIDO (ON), potrai richiamare questa modalità in qualsiasi momento tenendo premuti SELECT ed i pulsanti L e R.

Autoriposo

Attivando la modalità AUTORIPOSO (ON), il gioco entrerà automaticamente in **modalità riposo** se per 1 minuto non premi alcun pulsante.

Potrai attivare **modalità riposo** in qualsiasi momento dal **menu di pausa**. (Per ulteriori dettagli vedi pag. 111).

Per uscire dalla **modalità riposo** (RIPOSO RAPIDO o AUTORIPOSO) e ritornare al punto del gioco che hai interrotto, premi contemporaneamente SELECT e i pulsanti L e R. Ricorda: nella **modalità riposo**, la batteria viene comunque utilizzata, anche se in maniera limitata.

Scegli la lingua

Sullo schermo CHOOSE A LANGUAGE (Scegli una lingua) puoi selezionare la lingua che desideri.

3 Compatibilità con il Game Boy Player

Ora puoi giocare con SUPER MARIO BROS. 3 e con tutti i tuoi giochi Game Boy™ preferiti sul televisore. Il Game Boy Player™ si applica facilmente alla base del NINTENDO GAMECUBE™ e ti permette di giocare con gli oltre 1.000 giochi della collezione Game Boy.

Quando utilizzi il Game Boy Player, premi il pulsante Z sul controller del NINTENDO GAMECUBE per accedere al **menu Opzioni**. Quindi seleziona SCREEN FILTER e successivamente SHARP.

Utilizzo del Game Boy Player

Se appare questo schermo quando accendi la console (ON), significa che utilizzando il gioco sul Game Boy Player potrai sfruttare delle funzioni aggiuntive. Se giochi con SUPER MARIO ADVANCE 4: SUPER MARIO BROS. 3 sul Game Boy Player, la funzione Rumble ti permetterà di sentirti davvero parte del gioco.

GAME BOY PLAYER

La funzione Rumble non sarà attiva se . . .

- stai utilizzando un Game Boy Advance come controller.
- un accessorio hardware è collegato al Game Boy Player.

SUPER MARIO BROS. 3

LA STORIA

Grazie alle prodezze di Mario e Luigi, il Mondo dei Funghi è sempre stato un luogo pacifico e tranquillo. Da un po' di tempo, però, le cose hanno preso una brutta piega. Bowser ha inviato i suoi sette figli, i terribili Bowserotti, a gettare lo scompiglio in questa terra placida e serena. La loro missione consiste nel rubare lo Scettro Magico in ogni mondo del regno e usarlo per trasformare tutti i re in animali. Mario e Luigi devono recuperare gli scettri caduti nelle grinfie dei Bowserotti per restituire ai regnanti le loro sembianze umane. E mentre Mario e Luigi partono all'avventura, Toad e la Principessa Peach li attendono fiduciosi nel castello.

COMANDI

INIZIARE

1 Scegli un gioco!

Inserisci la cassetta di gioco nel Game Boy Advance e accendi la console (ON). Sullo **schermo del titolo** seleziona SINGLE PLAYER (Un giocatore) e premi START o il pulsante A. Sullo **schermo selezione gioco**, scegli SUPER MARIO BROS. 3.

ATTENZIONE!
La prima volta che accedi al gioco, questo si formatterà automaticamente. Non spegnere la console (OFF) durante il procedimento.

2 Scegli i dati di gioco

Quando appare lo **schermo Scegli un file**, puoi selezionare i dati di gioco contenuti in FILE 1, FILE 2 o FILE 3. Quando vuoi cancellare questi dati, seleziona CANCELLA FILE e successivamente i dati che vuoi cancellare.

3 Scegli la modalità di gioco

Dopo aver scelto tra FILE 1, FILE 2 o FILE 3, apparirà lo **schermo Scegli una modalità**. Seleziona MARIO o MARIO & LUIGI e premi START (o il pulsante A) per cominciare a giocare.

MARIO Gioco SINGLE PLAYER (Un giocatore) con Mario.

MARIO & LUIGI I giocatori si alternano giocando sia con Mario che con Luigi. Scegli questa modalità quando vuoi giocare con un amico.

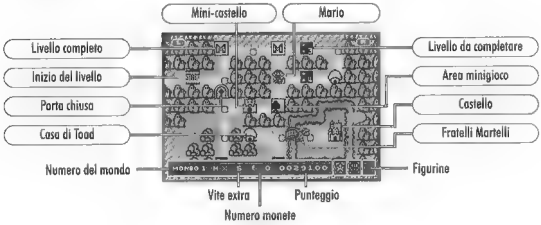
4 Struttura del gioco

Ci sono otto Mondi dei Funghi che Mario e Luigi devono attraversare. I fratelli si spostano su una mappa alla ricerca dei castelli in cui si nascondono Bowser e i suoi sette figli. Puoi scegliere la strada che desideri ma fai attenzione: ci sono dei luoghi a cui non puoi accedere se prima non hai completato determinati livelli. Inizierai con 5 vite extra.

IL GIOCO

1 Leggere la mappa

Quando ti trovi sullo **schermo della mappa**, sposta Mario (o Luigi) con la pulsantiera di comando ✚ e cerca di completare il mondo. Premi il pulsante A su ogni figura per accedere all'area corrispondente.



Fungo
2 vite extra
(2-Up)

Fiore
3 vite extra
(3-Up)

Stella
5 vite extra
(5-Up)

Inizio del livello
Mario parte da qui.

Livello completo
Appare dopo che un livello è stato completato. Comparirà una "M" se ha giocato Mario e una "L" se ha giocato Luigi.

Livello da completare
Questa figura ti catapulta direttamente nel vivo del gioco! Se Mario viene sconfitto in questa fase, ritornerà alla mappa.

Area minigioco
Qui potrai cimentarti in un minigioco. Dovrai comporre una figura per vincere vite extra. Premi il pulsante A per bloccare le immagini che scorrono.

Mini-castelli e porte chiuse
I mini-castelli sono sorvegliati da Boom Boom, un temibile sgherro di Bowser. Se lo sconfiggi, ottieni una Palla Magica. In questo modo, il mini-castello crollerà al suolo e le porte chiuse sulla mappa si apriranno.

Casa di Toad
Qui Mario ha la possibilità di ottenere degli oggetti utili. Posizionati davanti a un forziere e premi B per aprirlo

Fratelli Martelli
I Fratelli Martelli si aggirano minacciosi in ogni mondo e li incontrerai di sicuro nel tuo viaggio. Sarai costretto ad affrontarli e se riuscirai a batterli, riceverai un premio.

Castello
È la meta finale di ogni mondo. Il tuo compito è di recuperare lo Scettro Magico e salvare il re!

2 Lo schermo dell'azione di gioco

Una volta iniziato un livello, guida Mario (o Luigi) verso la meta, evitando i vari nemici che incontri. Se arrivi fino alla fine, avrai completato il livello. Se vuoi interrompere il gioco, premi START per accedere al menu di pausa.

3 Livello completo!

Al termine del livello, troverai un quadratino all'interno del quale lampeggiano delle figurine. Salta in alto e tocca il quadratino per vincere una figurina e completare il livello. Quando hai raccolto tre figurine ottieni una vita extra, ma se riesci a raccoglierne tre uguali otterrai ancora più vite extra.

3 figurine fungo
2 vite extra

3 figurine fiore
3 vite extra

3 figurine stella
5 vite extra

4 GAME OVER

Se ti rimane una sola vita, il gioco finirà (GAME OVER) nel caso in cui:

- ti scontri con un nemico giocando con Mario.
- finisci in un buco o in acqua.
- vieni schiacciato.
- non riesci a completare il livello in tempo.

5 Menu di pausa

Se vuoi interrompere o terminare il gioco, premi START e seleziona RIPOSO dal menu per entrare in **modalità riposo**. Per uscire dalla **modalità riposo**, premi contemporaneamente SELECT e i pulsanti L e R. Per terminare il gioco, scegli SALVA & ESCI. Puoi interrompere il gioco sia dallo **schermo della mappa** che da quello dell'azione di gioco.

6 Replay

Se premi SELECT sulla mappa, apparirà lo **schermo Dati Replay**. Potrai salvare fino a due Replay.

7 Salvare il gioco

Ci sono due modi di salvare i dati di gioco:

Dopo aver espugnato il castello e la nave volante

Assicurati di salvare prima di uscire dal gioco. Dopo aver espugnato un mini-castello o una nave volante, apparirà una finestra in cui ti verrà chiesto se vuoi salvare i dati di gioco. Per salvare i dati di gioco, non dovrai fare altro che selezionare SÌ. Anche nel caso in cui il gioco termina (GAME OVER), puoi comunque ricominciare da quel punto del gioco.

Terminare il gioco

Per salvare i dati di gioco, seleziona SALVA & ESCI dal **menu di pausa** e premi il pulsante A per confermare. I dati verranno salvati e ritornerai allo schermo del titolo. Ricorda: puoi riprendere il gioco da questo salvataggio una volta sola.

8 Oggetti e Blocchi

Gli oggetti che accumuli durante il gioco verranno raccolti nello **schermo oggetti**. Per utilizzarne uno, premi il pulsante L, seleziona l'oggetto con la pulsantiera di comando ✚ e premi A per confermare la scelta.

Moneta
Se raccogli 100 monete, ottieni una vita extra.

Fiore fuoco
Trasforma Mario in Mario di fuoco.

Abito Tanooki
Trasforma Mario in Mario tanooki. Mario tanooki può diventare una statua

Stella
All'interno di un livello, ti rende invincibile per un breve periodo di tempo.

Superfoglia
È l'oggetto più forte di Super Mario Bros. 3! Trasforma Mario in Mario procione.

Abito Martello
Trasforma Mario in Mario martello. È ancora più forte di Mario di fuoco!

Super Fungo
Trasforma Mario in Super Mario.

Abito Rana
Trasforma Mario in Mario rana. Usa il pulsante A per nuotare più veloce.

Ala-P
Ti dà la Potenza di volare nel livello finché non incappi in un nemico.

Ancora
Impedisce alla nave volante dei Bowserotti di spostarsi sulla mappa.

Interruttori
Saltaci sopra e accadranno cose strane

Blocco salterello
Saltaci sopra: a volte otterrai degli oggetti!

Nuvola di Lakitu
Ti permette di superare sulla mappa un livello che non hai ancora completato.

Nota musicale
Ti permette di far addormentare i Fratelli Martelli sulla mappa.

Blocco ?
Colpiscilo da sotto per ottenere monete o oggetti.

Martello
Ti permette di spaccare le rocce sulla mappa.

Fischietto Magico
Il potere di questo fischietto è ancora avvolto dal mistero. Prova a cercarlo!

Mattone
Quando Mario ha usato un oggetto è in grado di rompere i mattoni.

LE MOSSE DI MARIO

1 Più potere

Mario avrà più potere quando otterrà i vari oggetti. Se viene colpito da un nemico come Super Mario, ritornerai ad essere Mario normale, senza però perdere una vita.

2 Le mosse principali di Mario

Corri
Per correre, tieni premuto il pulsante B mentre ti muovi con la pulsantiera di comando ✚. Durante la corsa, Mario può saltare i buchi che hanno un'ampiezza di uno spazio.

Solleva/Porta/Calcia
Quando ti avvicini a un oggetto, sollevalo tenendo premuto il pulsante B. Per calciare via l'oggetto, corri con la pulsantiera di comando ✚ e rilascia il pulsante B.

Salta fuori dall'acqua
Premi la pulsantiera di comando ✚ verso l'alto e il pulsante A.

Salta
Più a lungo tieni premuto il pulsante A e più in alto salterà Mario.

Salta di più
Quando Mario salta su un nemico, può saltare più in alto se premi il pulsante A nel momento in cui rimbalza.

Entra nei condotti
Premendo contemporaneamente il pulsante A e la pulsantiera di comando ✚ verso l'alto o il basso, puoi entrare in tutti i tipi di condotti.

Accovacciati
Premi la pulsantiera di comando ✚ verso il basso per accovacciarti.

Nuota
Puoi nuotare usando la pulsantiera di comando ✚ e il pulsante A.

Scivola
Mario può scivolare giù per un pendio ad alta velocità premendo la pulsantiera di comando ✚ verso il basso. Usa questa mossa per sbarazzarti dei nemici che trovi lungo il pendio.

3 Mario procione

Vola

Quando Mario ha la coda, può volare per un breve periodo di tempo. Per volare, tieni premuto il pulsante B finché la barra Potenza è al massimo e poi premi ripetutamente il pulsante A. L'effetto "P" dura solo per un breve periodo di tempo.

Accelera
Manda la barra Potenza al massimo.

Potenza al massimo
Quando la barra Potenza è al massimo, la "P" lampeggerà.

Plana
Premi ripetutamente il pulsante A.

Colpo di coda

Ruota la coda di Mario con il pulsante B per attaccare i nemici e rompere i mattoni.

Plana

Dopo aver saltato, premi ripetutamente il pulsante A per planare.

4 Mario rana

Nuota

Se Mario ha l'abito Rana, può nuotare facilmente utilizzando la pulsantiera di comando ✥. Se premi il pulsante A, Mario nuota più velocemente.

5 Mario tanooki

Trasformati

Se premi contemporaneamente la pulsantiera di comando ✥ verso il basso e il pulsante B, Mario tanooki può diventare una statua per un breve periodo di tempo. Quando Mario è una statua non subisce danni.

6 Come sconfiggere i nemici

Saltaci sopra

Attenzione! Ci sono alcuni nemici sui quali non puoi saltare.

Lancia palle di fuoco

Diventa Mario di fuoco e premi il pulsante B. Se ti trasformi in Mario martello, puoi attaccare nemici che Mario di fuoco non è in grado di battere.

Falli cadere

Se vedi un nemico su un blocco, colpisci il blocco da sotto per farlo cadere.

Lancia un guscio

Raccogli un guscio utilizzando la pulsantiera di comando ✥ e tenendo premuto il pulsante B. Per lanciare il guscio, rilascia il pulsante B

MARIO & LUIGI

1 Regole

In questo gioco, due giocatori possono giocare assieme. Un giocatore usa Mario e l'altro usa Luigi e a turno si procede nel gioco. Quando un giocatore completa un livello o perde una vita, subentra l'altro giocatore.

2 Consegna vite extra

Quando ti trovi sulla mappa, posiziona la "M" per Mario o la "L" per Luigi sul simbolo dell'altro giocatore. Premi il pulsante B per visualizzare lo schermo di Consegna vite. Qui puoi consegnare le tue vite rimanenti all'altro giocatore.

MARIO BROS.

SELEZIONE DEL GIOCO

Prima di iniziare

A MARIO BROS. CLASSIC possono giocare fino a quattro persone; due, tre o quattro possono sfidarsi in MARIO BROS. BATTLE (la modalità Lotta).

MARIO BROS. BATTLE

Una cassetta

Più cassette

- Per giocare a MARIO BROS. BATTLE, si dovrà possedere il numero di cavi Game Link per Game Boy Advance™ necessari e una cassetta di gioco ed eventualmente una cassetta per ciascun giocatore.

- **Giocando con più cassette non è necessario effettuare il caricamento e la trasmissione dei dati.**
- **La modalità Lotta è uguale sia con una cassetta che con più cassette.**

Puoi utilizzare questa cassetta di gioco con uno qualsiasi dei giochi Super Mario Advance.

• Se giochi da solo a MARIO BROS. CLASSIC avrai bisogno di una sola cassetta di gioco.

• Giocando a MARIO BROS. CLASSIC con due o più persone sarà necessario disporre del numero esatto di cavi Game Link e una cassetta di gioco per ciascun giocatore.

COMANDI

Pulsantiera di comando
- Spostati con ◀ o ▶.
- Premi ▼ per abbassarti.
- Tieni premuto ▼ per accumulare energia e spiccare un salto super.

L Pulsante L
- Sposta lo schermo su o giù (a seconda della posizione di Mario).

R Pulsante R
- Scatta.

START
- Pausa.
- Gioca.

B Pulsante B
- Raccogli oggetti o i giocatori rivali.
- Scatta.

A Pulsante A
- Salta.

INIZIARE

1 Con una cassetta

Giocatore 1

(Il giocatore con la cassetta)
- Inserisci la cassetta di gioco nel Game Boy Advance e accendi la console (ON).
- Dallo **schermo del titolo** seleziona MULTIPLAYER (Più giocatori) e premi START. Il sistema controllerà se i cavi sono collegati correttamente.
- Dopo la verifica della connessione, sullo schermo apparirà PRESS START, dovrai allora premere START.
- In seguito seleziona LEVEL (livello di gioco) e imposta le opzioni FIREBALL (palla di fuoco) e HANDICAP (vantaggi, il numero di monete con cui ogni giocatore inizia il gioco). Usa ▲ e ▼ per selezionare una voce di menu e ◀ e ▶ per impostare una determinata voce.
- Il giocatore 1 dovrà poi premere il pulsante A per inviare i dati alle console degli altri giocatori.

Durante il caricamento dei dati sarà possibile vedere Mario correre sullo schermo. Quando Mario raggiunge la parte destra dello schermo il caricamento sarà terminato.

Giocando con i cavi Game Link per Game Boy Advance gli interruttori di accensione dovranno essere su OFF prima di inserire i cavi. Per ulteriori informazioni sul collegamento dei cavi Game Link per Game Boy Advance, vedi capitolo "Gioco con più cassette e con una sola cassetta" a pagina 122.

Altri giocatori
- Mentre il sistema del giocatore 1 esegue il controllo delle connessioni dei cavi – sugli schermi degli altri giocatori correttamente collegati apparirà il logo GAME BOY.
- Quando il giocatore 1 avrà premuto START, sugli altri schermi collegati lampeggerà il logo NINTENDO. Ciò significa che è in corso il caricamento dei dati di gioco.

Su ogni schermo apparirà un Mario di colore diverso per ogni giocatore, in modo da riconoscere facilmente il proprio Mario.

Se compare la scritta ERROR! spegnete tutti gli interruttori (OFF), controllate le connessioni dei cavi e ripetete l'impostazione del gioco.

2 Battaglia a più cassette

La **modalità Lotta** con più cassette è la stessa che con una cassetta, ma non è necessario effettuare il caricamento.

Giocatore 1

(Il giocatore con il piccolo connettore viola inserito nel suo Game Boy Advance).

- Inserisci la cassetta di gioco nel Game Boy Advance e accendi la console (ON).
- Sullo **schermo del titolo** seleziona MULTIPLAYER (Più giocatori) e poi premi START per far apparire lo **schermo multi giocatore**.
- Premi nuovamente START per far apparire lo **schermo Seleziona gioco**. Successivamente scegli BATTLE.
- A questo punto seleziona LEVEL (livello di gioco) e imposta le opzioni FIREBALL (palla di fuoco) e HANDICAP (vantaggi, numero di monete con cui ogni giocatore inizia il gioco).
- Usa ▲ e ▼ per selezionare una voce di menu e ◀ e ▶ per impostare una determinata voce.
- Quando premi il pulsante A, un Mario di colore differente apparirà ad ogni giocatore. Premi START per iniziare il gioco.

Altri giocatori

- Dopo aver acceso i Game Boy Advance, scegliete MULTIPLAYER (Più giocatori) sullo **schermo del titolo**. Ogni giocatore aspetterà che il giocatore 1 esegua le impostazioni di gioco.
- Dopo che il giocatore 1 ha premuto START, apparirà un Mario di colore diverso per ogni giocatore. Premete START per iniziare a giocare.

Giocando nella modalità con più cassette, tutti gli interruttori di accensione dovranno essere su OFF prima di inserire il cavo o i cavi Game Link per Game Boy Advance.

IL GIOCO

1 Vincere

Acchiappa le monete

- Il primo giocatore che colleziona 5 monete, vince.
- Per ogni personaggio avversario sconfitto, da uno dei tubi in cima allo schermo di gioco salterà fuori una moneta. Per capovolgere i nemici colpisci il pavimento sotto di loro. Quando sono capovolti, calciali fuori dallo schermo per eliminarli.
- Se tutti i giocatori sono a terra prima che 5 monete siano state raccolte, il giocatore in piedi è il vincitore.

2 Le mosse di Mario

- Se colpisci i tuoi rivali da sotto, rimarranno immobili per alcuni secondi.
- Se anche tu sei immobilizzato, premi ripetutamente il pulsante A per sbloccarti.
- Se salti sulla testa di un Mario rivale, premi il pulsante B per raccoglierlo. Premi nuovamente il pulsante B per lanciarlo contro i nemici o nel secchio dei rifiuti.
- Se sei stato raccolto da un altro giocatore premi ripetutamente ◀ o ▶ per scappare.
- Puoi saltare in alto e colpire la parte inferiore del blocco POW per immobilizzare tutti i tuoi rivali in un sol colpo. Puoi raccogliere e trasportare i blocchi POW saltando su di essi e premendo il pulsante B.

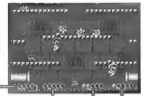
SCHERMO DI GIOCO

1 Guarda lo schermo di gioco

Gioco

Il numero di monete collezionate da ogni giocatore viene mostrato durante il gioco.

- Se premi START durante il gioco e scegli START OVER (ricomincia), il gioco inizierà nuovamente dal primo round.



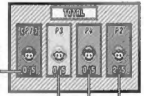
Dopo un round

YOU WIN (hai vinto) o YOU LOSE (hai perso) apparirà dopo ogni round.

Risultati totali

Il numero totale di vittorie per ogni giocatore apparirà fra i round.

- Premi START in questo schermo per iniziare una nuova battaglia.
- Il primo giocatore a vincere 5 round vince il gioco.



2 Descrizione dei nemici

Tartaspine

Ribalta le tartaspine, i primi nemici che incontrerai, e falle sparire dallo schermo, ma stai attento perché ritorneranno dopo pochi secondi e saranno più veloci di prima.

Sfere di fuoco

Se agisci nel momento giusto riuscirai a colpire il piano su cui si trovano proprio mentre atterrano, mettendole così fuori uso.

Congelino

Se non riesci a mettere K.O. questo tizio, congelerà il suolo su cui cammini e ti farà scivolare.

Mosche armate

Le mosche armate possono essere immobilizzate solo quando finiscono a terra. Per sbarazzarsene bisogna scegliere il momento giusto.

Granchietti

I granchietti sono degli ossi duri, quindi dovrai colpirli due volte per immobilizzarli. Sono anche molto più veloci delle tartaspine.

USARE IL SECCHIO DEI RIFIUTI

Usalo bene e usalo spesso

Quando giochi nella modalità di sfida tra due giocatori verrà visualizzato il secchio dei rifiuti nella parte bassa del livello. Se ne fai un buon uso avrai molte probabilità di vincere!

- Se raccogli il tuo rivale e lo porti al secchio dei rifiuti, il coperchio si aprirà, potrai così buttarcelo dentro. Il coperchio si richiuderà automaticamente tenendo quell'avversario alla larga per un po'.
- Quando sei nel secchio dei rifiuti, dovrai aspettare alcuni secondi prima che il coperchio si apra di nuovo. Quando si apre, salta fuori e ricomincia a giocare.
- Quando sei chiuso nel secchio dei rifiuti, l'altro giocatore potrà raccogliere delle monete, ma tu riceverai uno strumento speciale che potrebbe aiutarti a ribaltare la situazione!
- Se l'avversario si mette sul coperchio del secchio dei rifiuti per impedirti di uscire, usa il super salto per farlo cadere e poter così scappare dal secchio.
- Quando salti nel secchio dei rifiuti o se ti ci buttano, riceverai uno strumento a caso.

Nel secchio ci sono quattro strumenti. Uno è un uovo che contiene una degli altri tre strumenti disponibili. Non puoi sapere prima quello che riceverai, ma non dimenticare i vantaggi del secchio dei rifiuti quando elabori la tua strategia.

IL GIOCO

1 Un giocatore

- Inserisci la cassetta di gioco nel Game Boy Advance e accendi la console (ON). Seleziona SINGLE PLAYER (Un giocatore) dallo **schermo del titolo** e premi START per passare allo **schermo Seleziona gioco**. Seleziona MARIO BROS., poi premi il pulsante A o START per confermare.
- Colpisci i nemici da sotto per farli cadere e dopo dai loro un calcio per farli sparire dallo schermo ed eliminarli dal gioco. Sconfiggi tutti i nemici per terminare il livello.

2 Giocare con un minimo di due fino a quattro giocatori

Giocatore 1

(Quello con il piccolo connettore viola inserito nel suo Game Boy Advance).

- Inserisci la cassetta di gioco nel Game Boy Advance e accendi la console (ON).
- Seleziona MULTIPLAYER (Più giocatori) e premi START.
- Premi START sullo **schermo del titolo** per passare allo **schermo Seleziona gioco**. Seleziona CLASSIC, poi premi il pulsante A o START per confermare.
- Per ogni giocatore apparirà un Mario di colore diverso sullo **schermo del titolo**. Premi START per iniziare a giocare.

Altri giocatori

- Accendete tutte le console (ON) e selezionate MULTI-PLAYER (Più giocatori).
- Quando il giocatore 1 preme START, sullo schermo di ogni giocatore apparirà un Mario di colore diverso. Il colore del Mario che vedete sarà lo stesso del Mario che userete per giocare.

Giocando in più giocatori è importante collaborare per poter terminare i livelli.

Questa modalità richiede più cassette di gioco. Giocando con due o più giocatori sarà necessaria una cassetta di gioco per ciascun giocatore. Puoi utilizzare una qualsiasi delle cassette di gioco Super Mario Advance.

Gioco con più cassette e con una sola cassetta

QUESTA CASSETTA DI GIOCO DISPONE DI UNA MODALITÀ PER PIÙ GIOCATORI CHE RICHIEDE IL CAVO GAME LINK™ PER GAME BOY ADVANCE.

Materiale necessario

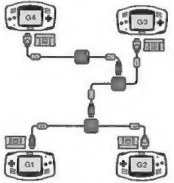
Game Boy Advance ..... Una console per giocatore
Cassette di gioco
Gioco con più cassette ..... Una cassetta per giocatore
Gioco con una cassetta ..... Una cassetta
Cavi Game Link per Game Boy Advance ..... Due giocatori: un cavo
..... Tre giocatori: due cavi
..... Quattro giocatori: tre cavi

Istruzioni per il collegamento

Gioco con più cassette:

1. *Assicuratevi che gli interruttori d'accensione di tutti i Game Boy Advance siano su OFF, quindi inserite le cassette di gioco negli appositi alloggiamenti.*
2. *Collegate i cavi Game Link fra di loro e alla presa collegamento esterno (EXT) di ogni Game Boy Advance.*
3. *Spostate gli interruttori d'accensione di tutti i Game Boy Advance su ON.*
4. *Adesso seguite le istruzioni per il gioco con più cassette.*

- *Collegate sempre il numero di Game Boy Advance corrispondente ai giocatori.*
- *Il giocatore che inserisce il connettore piccolo di colore viola nel suo Game Boy Advance sarà il giocatore 1 (G1).*



Game Boy Advance e cavi Game Link per Game Boy Advance

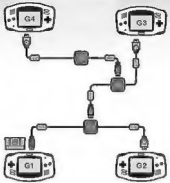
Osservate la figura per il collegamento dei cavi Game Link ai Game Boy Advance (notate che il connettore piccolo è di colore viola mentre quello grande è grigio).

Gioco con una cassetta:

1. *Assicuratevi che gli interruttori d'accensione di tutti i Game Boy Advance siano su OFF, quindi inserite la cassetta di gioco nell'apposito alloggiamento del giocatore 1 (G1).*
2. *Collegate i cavi Game Link fra di loro.*
3. *Inserite i cavi Game Link nelle prese collegamento esterno (EXT), assicurandovi di collegare il connettore piccolo di colore viola al Game Boy Advance del giocatore 1 e i connettori grandi grigi agli altri Game Boy Advance.*
4. *Spostate gli interruttori d'accensione di tutti i Game Boy Advance su ON.*
5. *Adesso seguite le istruzioni per il gioco con una cassetta.*

- *Collegate sempre il numero di Game Boy Advance corrispondente ai giocatori.*

Osservate la figura per il collegamento dei cavi Game Link ai Game Boy Advance (notate che la cassetta di gioco e il connettore piccolo di colore viola vanno inseriti nel Game Boy Advance del giocatore 1).



Game Boy Advance e cavi Game Link per Game Boy Advance

Risoluzione dei problemi

Nelle seguenti situazioni possono verificarsi dei problemi o può non riuscire il trasferimento dei dati di gioco:

- *Quando si usano cavi diversi dai cavi Game Link per Game Boy Advance.*
- *Quando il cavo Game Link non è completamente inserito nel Game Boy Advance.*
- *Quando il cavo Game Link viene disinserito durante il trasferimento dei dati.*
- *Quando sono collegati più di quattro Game Boy Advance.*
- *Quando il cavo Game Link è collegato in modo errato.*
- *Quando la cassetta di gioco non è inserita nel Game Boy Advance del giocatore 1 (gioco con una cassetta).*

Sistema di classificazione per età PEGI

Categorie di classificazione per età

Nota: Vi sono differenze locali.

Descrizione del contenuto

Per maggiori informazioni sul sistema di classificazione PEGI (Pan European Game Information) visitare il sito:

http://www.pegi.info

Nintendo®

PRINTED IN GERMANY
IMPRIME EN ALLEMAGNE